

Territory Manager 5.0

Podręcznik użytkownika

Delta Software 2015

Spis treści

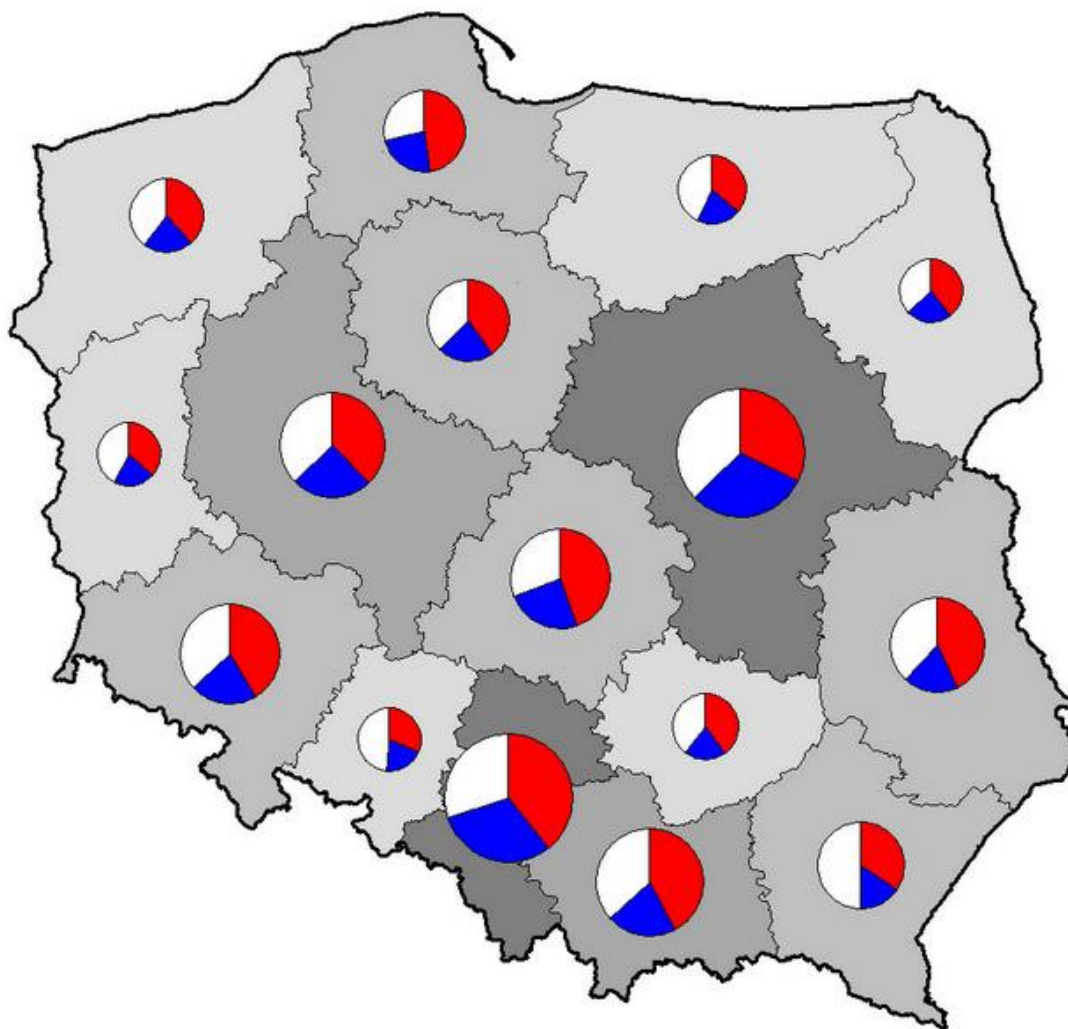
| | |
|--|----|
| Territory Manager 5.0 | 3 |
| Co to jest struktura terytorialna? | 3 |
| Territory Manager | 4 |
| Mapy bazowe i projekty przykładowe | 6 |
| Główne okno programu | 7 |
| Menu | 9 |
| Wstążka | 9 |
| Tworzenie struktury terytorialnej | 11 |
| Import struktury terytorialnej | 14 |
| Plik zawierający strukturę terytorialną | 18 |
| Modyfikacja struktury terytorialnej | 18 |
| Eksport struktury terytorialnej | 23 |
| Zarządzanie warstwami (zakładka Warstwy) | 23 |
| Wyszukiwanie (zakładka Szukaj) | 27 |
| Importowanie danych | 27 |
| Importowanie danych | 28 |
| Geokodowanie lokalizacji | 29 |
| Zakładka Tabela danych | 31 |
| Edycja lokalizacji | 32 |
| Zapisywanie projektu na dysku | 38 |
| Zapisywanie mapy w pliku graficznym | 38 |
| Drukowanie mapy | 40 |
| Wizualizacja danych | 40 |
| Wizualizacja danych - kartogramy | 41 |
| Wizualizacja danych - diagramy | 43 |
| Edytor wyrażeń | 47 |
| Wizualizacja danych - diagramy dla lokalizacji | 52 |
| Opcje wyświetlania lokalizacji | 55 |
| Etykiety | 56 |
| Mapy rastrowe | 61 |
| Mapy Google | 61 |
| Mapy Open Street Map | 63 |
| Aktywacja produktu | 64 |
| Umowa licencyjna | 66 |

Territory Manager 5.0

Dziękujemy za wybranie naszego produktu!

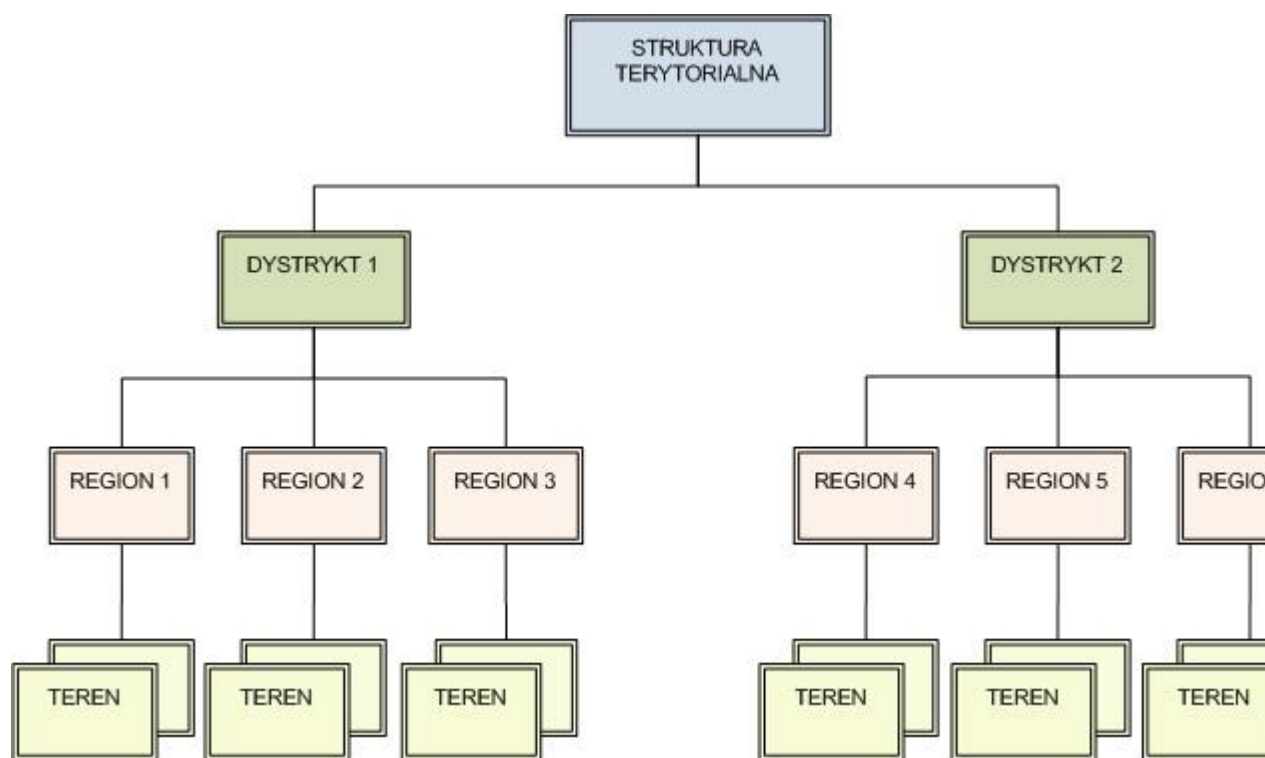
Jeżeli chcesz projektować i analizować strukturę terytorialną swojego biznesu na mapie, to nasz program jest dla Ciebie. Territory Manager jest prostym w obsłudze, a jednocześnie skutecznym narzędziem do projektowania terytoriów oraz wizualizacji i analizy danych w kontekście geograficznym. Dzięki naszej aplikacji szybko zaprezentujesz swoje dane o sprzedaży na mapie Polski lub świata.

Witryna produktu: www.delta-software.pl



Co to jest struktura terytorialna?

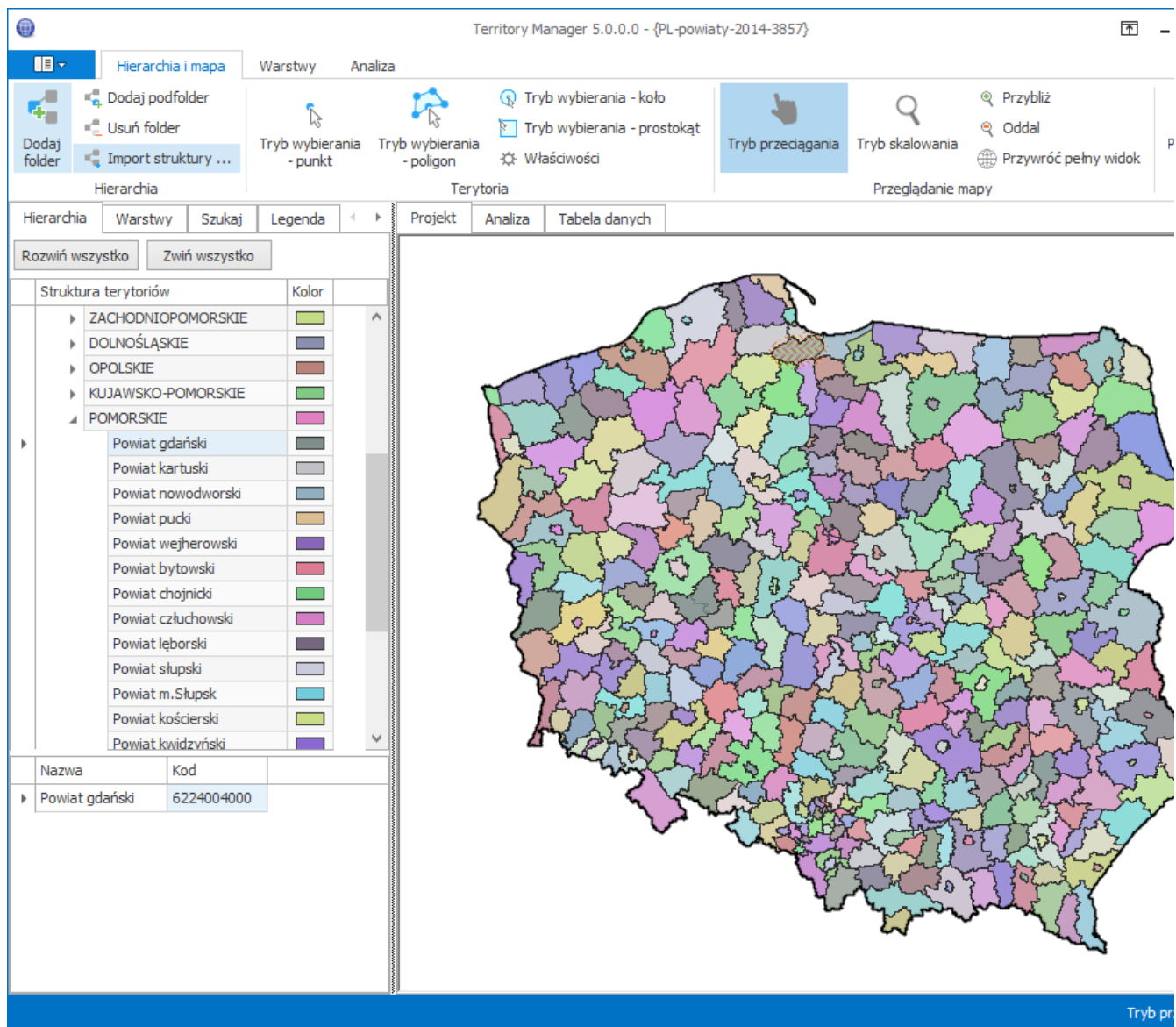
Każda struktura terytorialna składa się z pojedynczych terenów, które można grupować w obszary terytorialne wyższego poziomu, nazywane często rejonami lub regionami. W dużych organizacjach obszary terytorialne łączą się w jednostki jeszcze wyższego rzędu, nazywane dystryktami, makroregionami, rejonami itp. W zależności od złożoności struktury mówi się o strukturach płaskich – jednopoziomowych, lub o złożonych strukturach hierarchicznych – strukturach wielopoziomowych, co pokazano na rysunku poniżej.



Pierwszym krokiem konstruowania struktury terytorialnej jest utworzenie terenów. Tereny tworzy się poprzez łączenie (agregowanie) podstawowych jednostek geograficznych (units) mapy bazowej, którymi mogą być powiaty, gminy lub inne jednostki (w zależności od wykorzystywanej mapy bazowej). Następnie tereny są grupowane w obszary terytorialne wyższych poziomów, takie jak regiony czy dystrykty. **Territory Manager** umożliwia utworzenie do czterech poziomów struktury.

Territory Manager

Territory Manager jest programem do projektowania struktury terytorialnej i analizowania danych na mapie. Mapa terenów powstaje z wybranej mapy bazowej poprzez grupowanie najmniejszych jednostek geograficznych, takich jak gminy czy powiaty. Tworzenie nowej struktury jest proste, można zaimportować gotową strukturę z pliku XLS lub przypisywać jednostki geograficzne do terenów zaznaczając je na mapie. **Territory Manager** pozwala na utworzenie z jednostek podstawowych do czterech wyższych poziomów struktury terytorialnej.

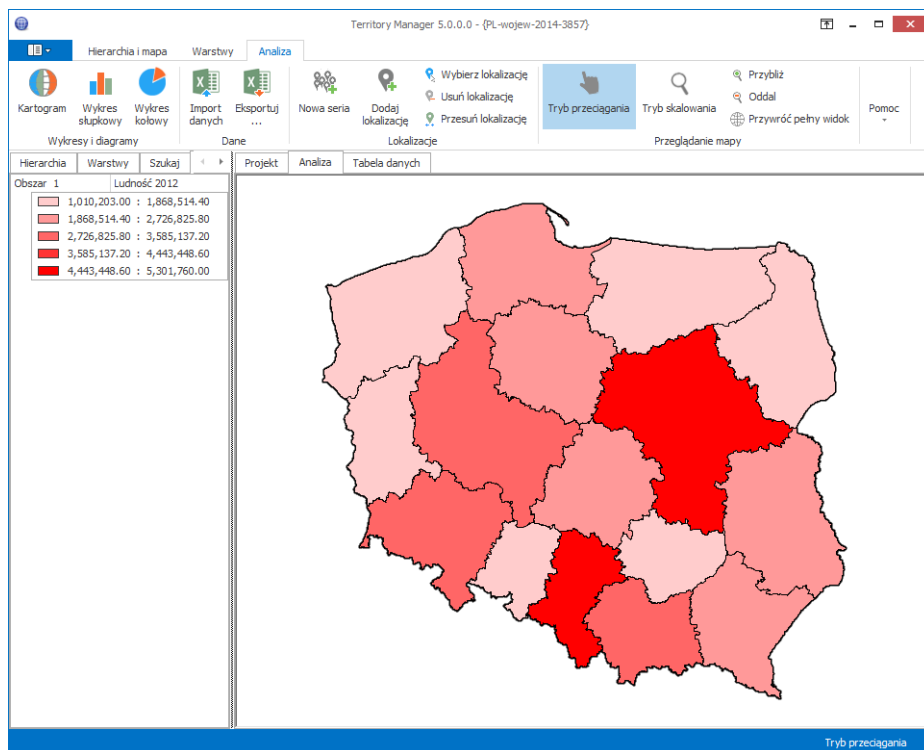


Zakładka "Projekt" umożliwia automatyzację następujących czynności:

- Tworzenie struktury terytorialnej z wybranego szablonu mapy.
- Import predefiniowanej struktury terytorialnej z pliku XLS.
 - Import danych liczbowych do jednostek struktury terytorialnej z pliku XLS.
- Szybkie i łatwe modyfikowanie struktury terytorialnej.
 - Edycję widoku mapy zdefiniowanej struktury terytorialnej.
- Eksport pełnej informacji o strukturze terytorialnej do pliku XLS.
 - Wydruk mapy struktury terytorialnej.
- Zapisanie mapy do pliku graficznego w celu wykorzystania w innych aplikacjach.

Analizowanie danych na mapie

Na wybranej strukturze terytorialnej szybko i łatwo przygotujesz prezentację np. danych o sprzedaży na mapie i diagramach. Pracę ułatwiają przykładowe projekty dostarczone razem z programem, oparte na podziale administracyjnym kraju.



Zakładka "Analiza" udostępnia następujące funkcje:

- Analiza struktur terytorialnych dostarczonych z programem lub przygotowanych przez użytkownika.
- Import własnych danych liczbowych (np. o sprzedaży) do jednostek struktury terytorialnej z pliku XLS.
- Automatyczne geokodowanie lokalizacji (np. punktów sprzedaży) z pliku XLS na podstawie adresu lub kodu pocztowego.
- Możliwość ręcznej edycji punktów z geoserii na mapie.
- Wizualizacja danych liczbowych na mapie (kartogramy i diagramy).
- Szybkie i łatwe przygotowanie mapy tematycznej do prezentacji.
- Edycja i wydruk map.
- Zapisanie mapy do pliku graficznego w celu wykorzystania w innych aplikacjach.

Mapy bazowe i projekty przykładowe

Struktury terytorialne i mapy tematyczne tworzone w programie **Territory Manager** są budowane z map bazowych dostarczanych razem z programem. Tereny tworzy się poprzez łączenie (agregowanie) podstawowych jednostek geograficznych mapy bazowej, którymi mogą być powiaty, gminy lub inne

jednostki (w zależności od wykorzystywanej mapy bazowej) W polskim pakiecie znajdują się następujące mapy bazowe:

| MAPA BAZOWA | OBSZAR | JEDNOSTKI PODSTAWOWE |
|-------------|--------|--------------------------|
| PL-gminy | Polska | gminy |
| PL-powiaty | Polska | powiaty |
| PL-wojew | Polska | województwa |
| PL-NUTS3 | Polska | NUTS3 (podział Eurostat) |

Przykładowy projekt i dane do importu dla każdej dostarczonej mapy bazowej znajdują się w katalogu C:\TM5 (po zainstalowaniu programu).

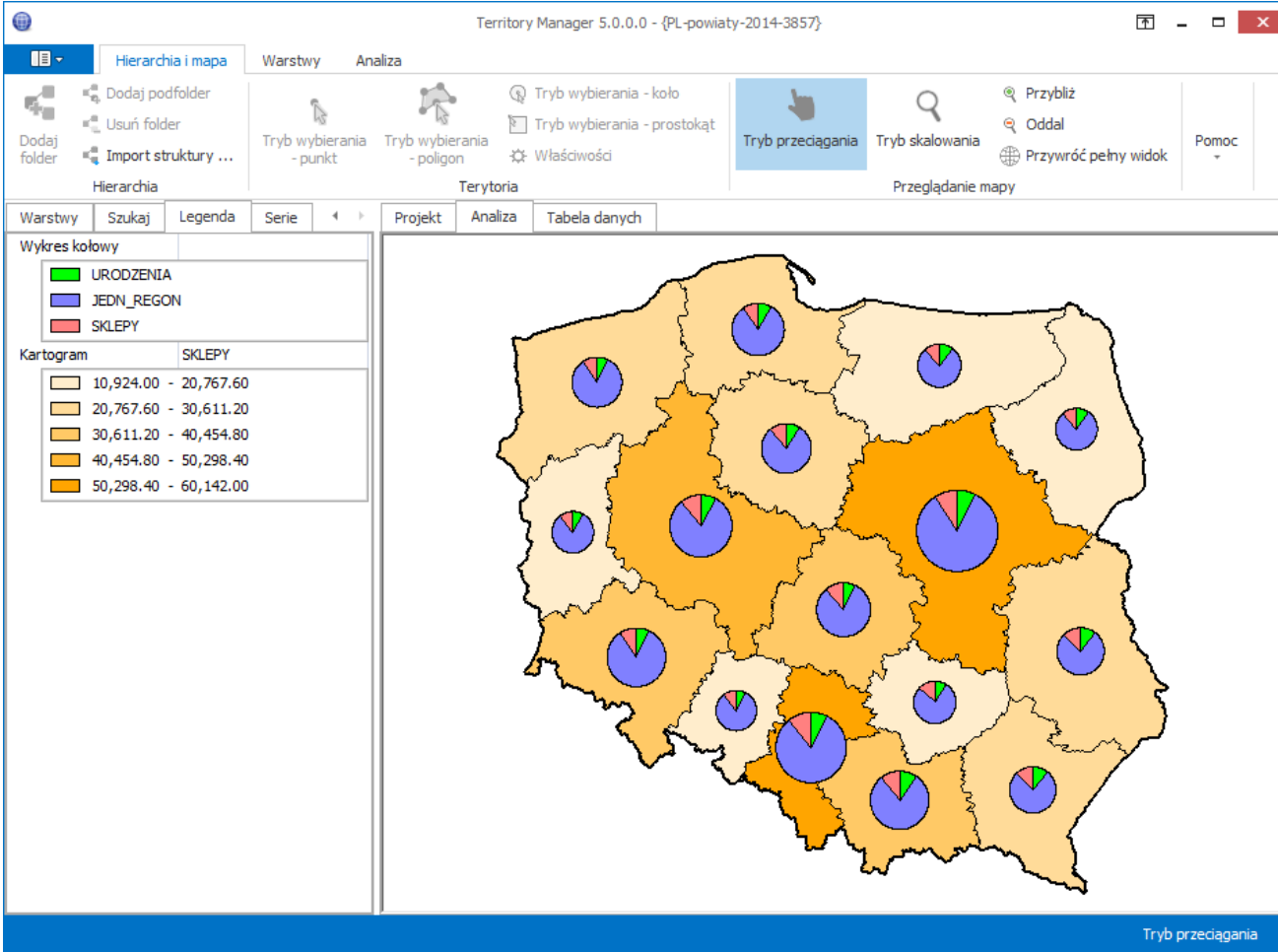
Możliwy jest zakup dowolnych dodatkowych map bazowych Polski, Europy, świata lub konkretnych państw, opartych na podziale administracyjnym lub robionych na zamówienie. Na przykład:

| MAPA BAZOWA | OBSZAR | JEDNOSTKI PODSTAWOWE (UNITS) |
|--------------|--------|-----------------------------------|
| PL-1162 | Polska | podział dla firm farmaceutycznych |
| EU-NUTS3 | Europa | NUTS3 (podział Eurostat) |
| EU-countries | Europa | kraje |
| USA-counties | USA | hrabstwa |
| USA-states | USA | stany |
| World | Świat | kraje |

Aby zamówić mapę bazową, napisz do nas na adres: info@delta-software.pl.

Główne okno programu






Główne okno programu **Territory Manager** składa się z [menu](#) i [wstążki](#) z zakładkami Hierarchia i mapa, Warstwy i Analiza (u góry), panelu prawego (zakładki Projekt, Analiza i Tabela danych) oraz panelu lewego (zakładki [Hierarchia](#), [Warstwy](#), [Szukaj](#), Legenda i Serie). Jeżeli kursor myszy znajduje nad mapą, program wyświetla nazwę i kod podstawowej jednostki geograficznej znajdującej się pod kursorem.


































Menu

| Menu | |
|-------------------------------|---|
| Nowy... | Uruchom kreatora nowego dokumentu. |
| Otwórz... | Otwórz plik z dysku. |
| Zapisz | Zapisz zmiany w bieżącym dokumencie. |
| Zapisz jako | Zapisz dokument pod nową nazwą. |
| Zapisz jako plik graficzny... | Zapisuje widok bieżącej mapy jako plik graficzny, korzystając z określonej ścieżki dostępu. Obsługiwane formaty to PNG, TIFF i JPG. |
| Zamknij | Zamyka program. |
| Drukuj | Drukuje mapę. |
| Ostatnio używane pliki | Wyświetla ostatnio używane pliki. |
| Ustawienia | Wyświetla ustawienia. |
| Pomoc | Wyświetla pomoc. |

Wstążka

| Hierarchia i mapa | | |
|---|-------------------------|---|
|  | Dodaj folder powyżej | Dodaj nowy folder w hierarchii struktury terytorialnej (powyżej zaznaczonego). |
|  | Dodaj podfolder | Dodaj nowy podfolder w hierarchii struktury terytorialnej (podległy do zaznaczonego). |
|  | Usuń folder | Usuń zaznaczony folder i wszystkie podfoldery z hierarchii struktury terytorialnej. |
|  | Import struktury | Wyświetla okno do importu struktury. |
|  | Tryb wybierania – punkt | Tryb wybierania punktu. |

| | | |
|---|--|--|
|  | Tryb wybierania – poligon | Tryb wybierania wielokąta. |
|  | Tryb wybierania – koło | Tryb wybierania koła. |
|  | Tryb wybierania – prostokąt | Tryb wybierania prostokąta. |
|  | Właściwości | Pozwala wybrać, czy część wspólna nowego i istniejącego zaznaczenia ma zostać przypisana do nowego terytorium. |
| Warstwy | | |
|  | Pokaż wszystkie | Pokazanie wszystkich warstw. |
|  | Usuń warstwę | Usunięcie wybranej warstwy. |
|  | Właściwości warstwy | Pokazanie właściwości wybranej warstwy. |
|  | Formatuj etykiety | Formatowanie etykiety. |
|  | Tryb przesuwania etykiet | Umożliwia przesuwanie etykiet terytoriów. |
|  | Dodaj mapę Google (gdy wybrana jest mapa Google) | Dodanie mapy Google. |
|  | Odśwież mapę Google (gdy wybrana jest mapa Google) | Odświeżenie mapy Google. |
|  | Właściwości (gdy wybrana jest mapa Google) | Właściwości mapy Google. |
|  | Dodaj mapę OSM (gdy wybrana jest mapa Open Street Map) | Dodanie mapy Open Street Map. |
|  | Odśwież mapę OSM (gdy wybrana jest mapa Open Street Map) | Odświeżenie mapy Open Street Map. |
|  | Usuń mapę | Usunięcie mapy rastrowej. |
| Analiza | | |
|  | Kartogram | Utwórz kartogram. |
|  | Wykres słupkowy | Utwórz wykres słupkowy. |

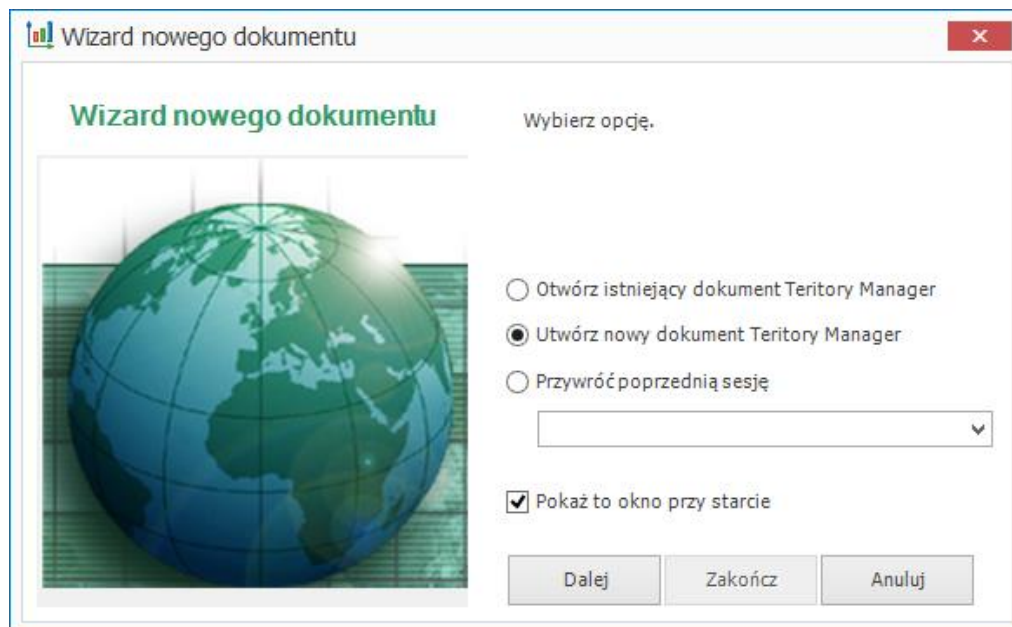
| | | |
|---|----------------------|--|
|  | Wykres kołowy | Utwórz wykres kołowy. |
|  | Import danych | Importuje dane z plików zewnętrznych. |
|  | Eksportuj ... | Eksportuje strukturę wraz z tabelą danych. |
|  | Nowa seria | Dodaje nową pustą serię danych. |
|  | Dodaj lokalizację | Dodaj lokalizację. |
|  | Wybierz lokalizację | Wybierz lokalizację. |
|  | Usuń lokalizację | Usuń lokalizację z serii. |
|  | Przesuń lokalizację | Przeciągnij lokalizację w nowe miejsce. |
| Elementy wspólne dla wszystkich zakładek | | |
|  | Tryb przeciągania | Przesuwanie mapy. |
|  | Tryb skalowania | Powiększanie i zmniejszanie mapy poprzez narysowanie prostokąta. |
|  | Przybliż | Przybliż mapę. |
|  | Oddal | Oddal mapę. |
|  | Przywróć pełny widok | Pokaż całą mapę. |
|  | Pomoc | Wyświetlenie pomocy. |

Tworzenie struktury terytorialnej

Aby utworzyć nową strukturę terytorialną, wybierz polecenie **Nowy...** z menu. Po wyświetleniu kreatora nowego dokumentu, postępuj zgodnie z instrukcjami poniżej.

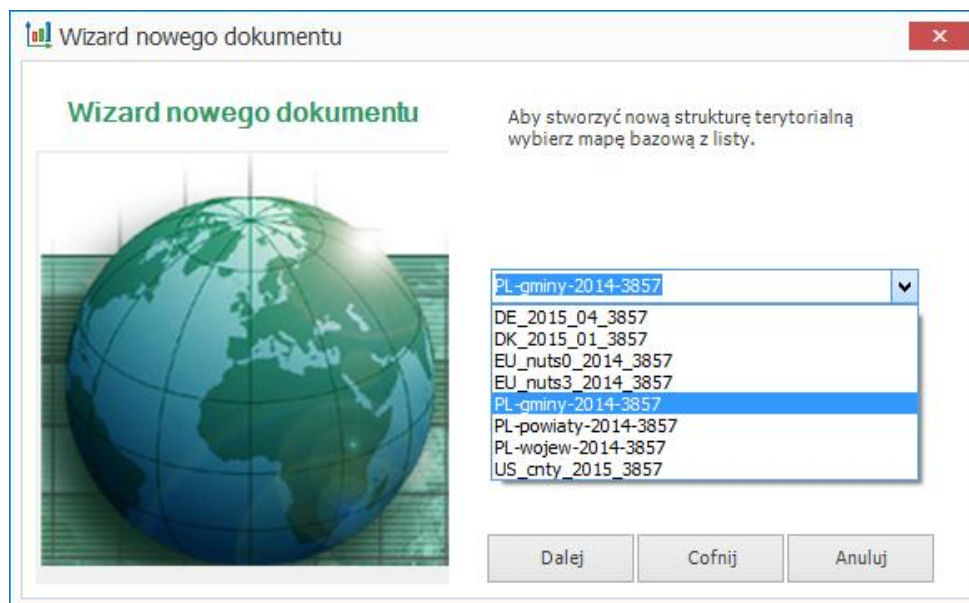
Krok 1

Wybierz środkową opcję - **Utwórz nowy dokument**.



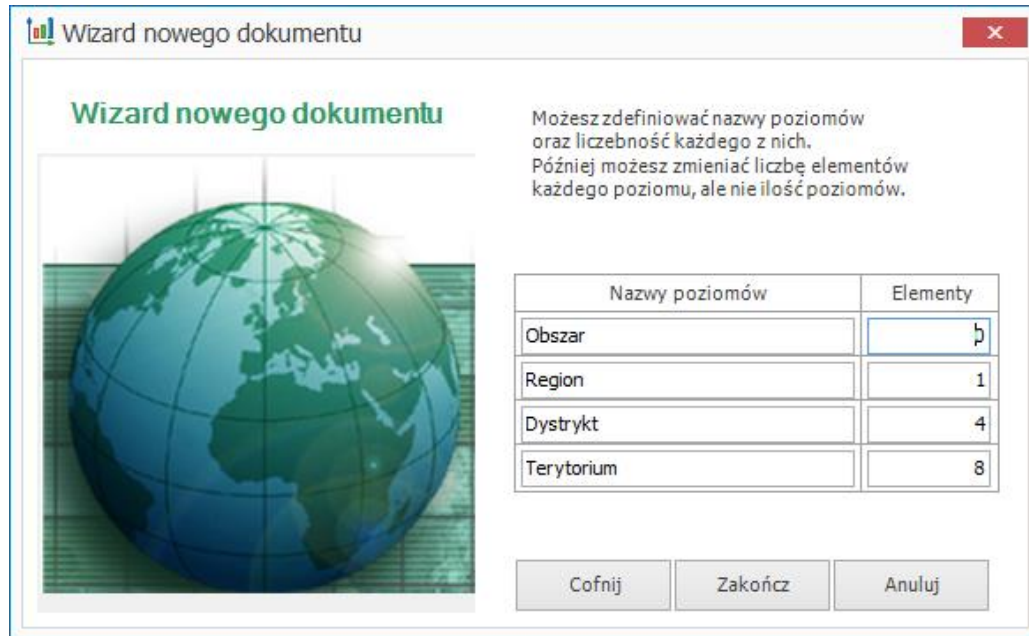
Krok 2

Wybierz [mapę bazową](#) z listy rozwijanej.

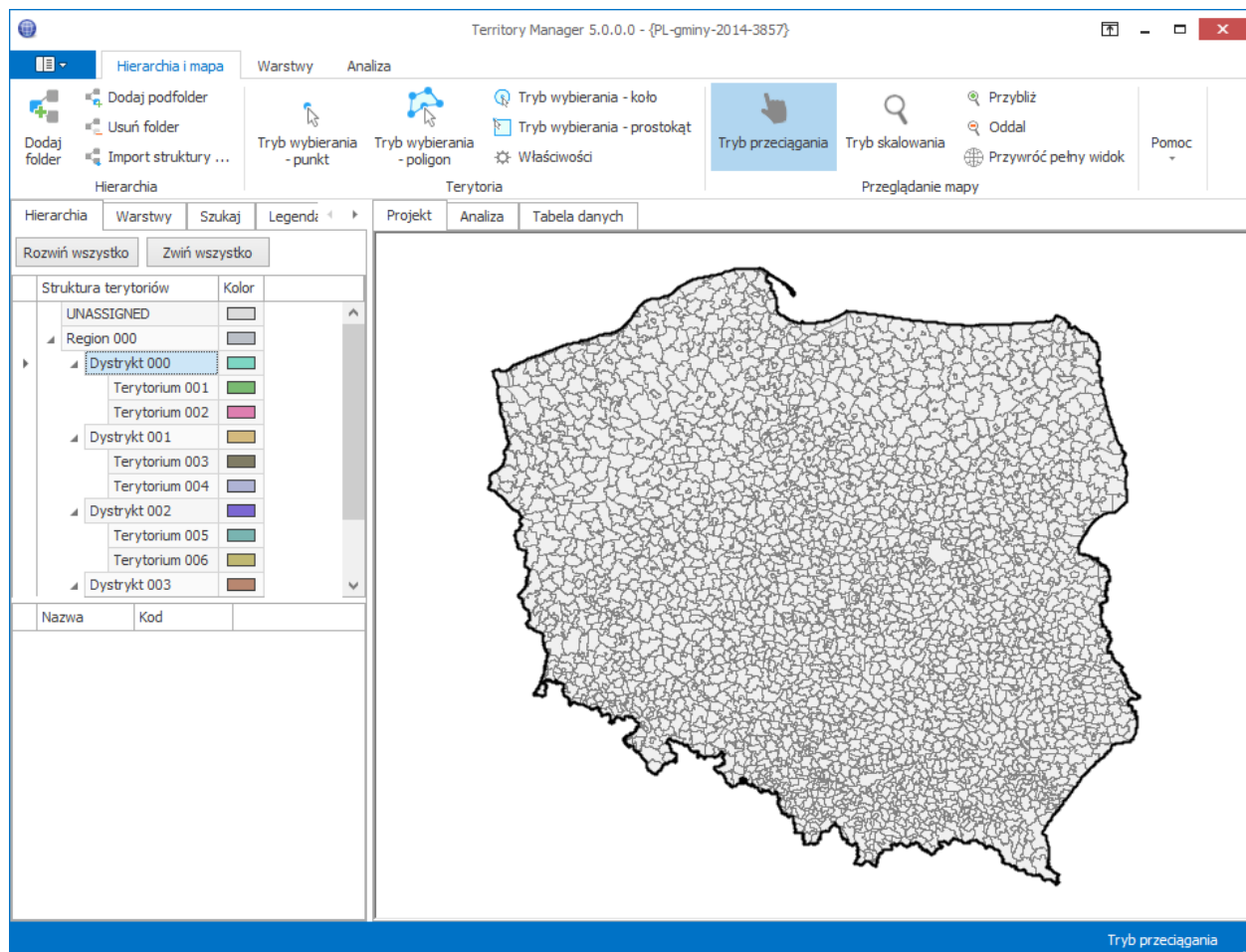


Krok 3

Podaj ile poziomów struktury chcesz utworzyć wpisując w kolumnie **Elementy** liczbę 1 lub większą. Możesz także zmienić nazwy poziomów struktury w kolumnie **Nazwy poziomów**. Liczba elementów na każdym poziomie hierarchii struktury terytorialnej może zostać zmieniona w dowolnym momencie, ale liczby poziomów nie będzie już można zmienić.



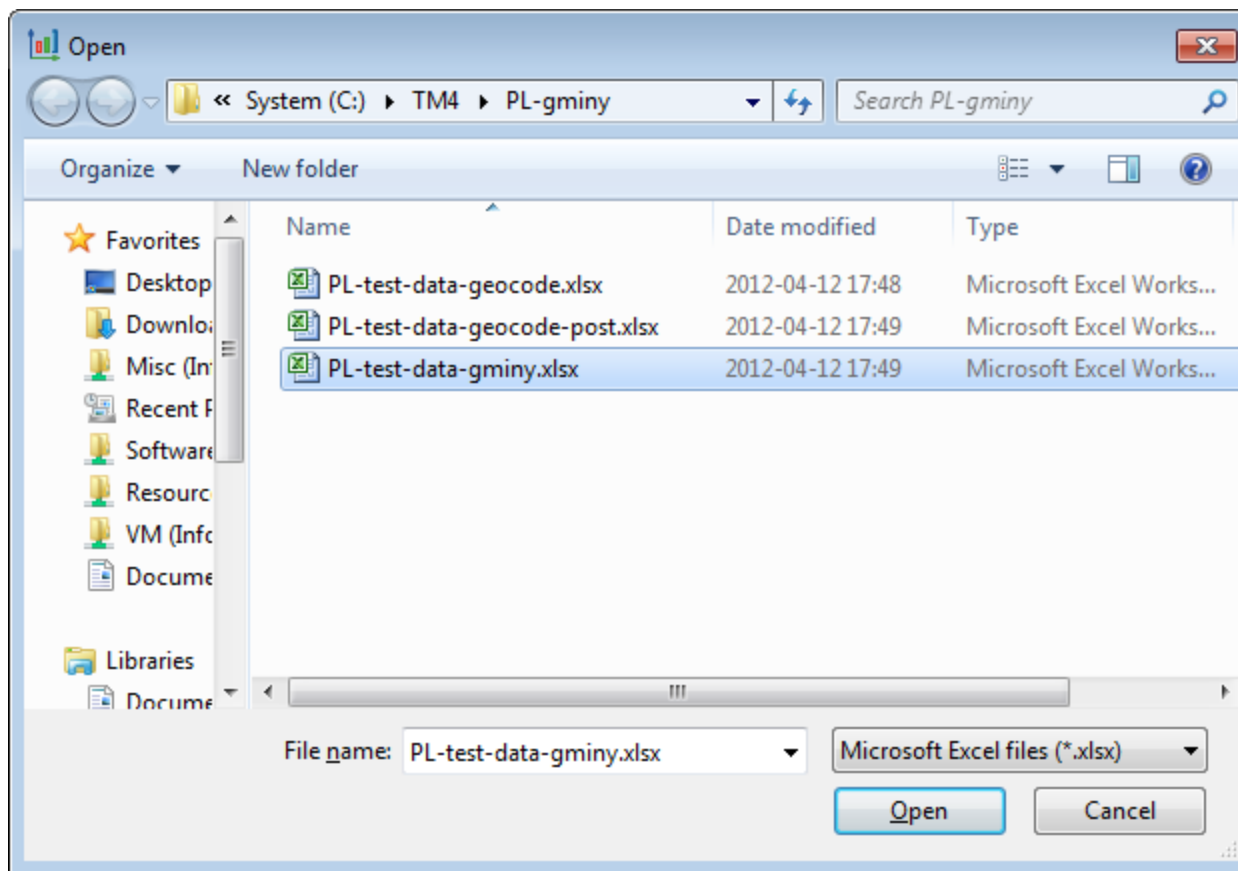
Po kliknięciu przycisku **Zakończ** nowa (pusta) struktura terytorialna zostanie utworzona automatycznie. Można teraz [modyfikować strukturę terytorialną ręcznie](#) lub poprzez [import z pliku XLS](#).



Import struktury terytorialnej

Aby zaimportować strukturę terytorialną z pliku XLSX, XLS lub CSV, trzeba wcześniej [utworzyć nową strukturę](#), a następnie:

1. Wybierz polecenie **Import struktury** z menu **Dane**
2. Wybierz [plik zawierający strukturę terytorialną](#).



3. Wybierz odpowiednie ustawienia w kolumnie **Poziom hierarchii** (okno poniżej) i kliknij **OK**. Należy pamiętać o tym, że najmniejsze jednostki terytorialne są identyfikowane przez swój kod, na przykład dla gmin jest to identyfikator GUS. Ten sam kod musi być wskazany w kolumnie importowanego pliku w kolumnie **Poziom hierarchii**.

Import struktury - wizard

| Nazwa kolumny | Poziom hierarchii |
|-----------------|-------------------|
| Kod | Kod |
| Gmina nazwa | ----- |
| Powiat nazwa | Terytorium |
| Podregion numer | ----- |
| Wojew. nazwa | Dystrykt |
| Region nazwa | Region |
| Kraj | ----- |

| | Kod | Gmina nazwa | Powiat nazwa | Podregion numer | Wojew. nazwa | Region nazwa |
|---|------------|-------------------|---------------------|-----------------|--------------|--------------|
| ▶ | 1101506022 | Andrespol (2) | Powiat łódzki ws... | 11015 | ŁÓDZKIE | Centralny |
| | 1101506032 | Brójce (2) | Powiat łódzki ws... | 11015 | ŁÓDZKIE | Centralny |
| | 1101506073 | Koluszki (3) | Powiat łódzki ws... | 11015 | ŁÓDZKIE | Centralny |
| | 1101506082 | Nowosolna (2) | Powiat łódzki ws... | 11015 | ŁÓDZKIE | Centralny |
| | 1101506103 | Rzgów (3) * | Powiat łódzki ws... | 11015 | ŁÓDZKIE | Centralny |
| | 1101506113 | Tuszyn (3) | Powiat łódzki ws... | 11015 | ŁÓDZKIE | Centralny |
| | 1101508011 | Konstantynów Ł... | Powiat pabianicki | 11015 | ŁÓDZKIE | Centralny |
| | 1101508021 | Pabianice (1) | Powiat pabianicki | 11015 | ŁÓDZKIE | Centralny |
| | 1101508032 | Dłutów (2) | Powiat pabianicki | 11015 | ŁÓDZKIE | Centralny |

OK Anuluj

4. Po chwili struktura terytorialna zostanie utworzona automatycznie i wyświetlona na mapie.

Territory Manager 5.0.0.0 - {PL-gminy-2014-3857}

Hierarchia i mapa Warstwy Analiza

Dodaj folder Usun folder Import struktury ...
 Dodaj folder Usun folder Import struktury ...

Tryb wybierania - punkt Tryb wybierania - poligon Tryb wybierania - koło Tryb wybierania - prostokąt Właściwości

Tryb przeciągania Tryb skalowania Przybliż Oddal Przywróć pełny widok Pomoc

Hierarchia Warstwy Szukaj Legenda

Projekt Analiza Tabela danych

Rozwiń wszystko Zwiń wszystko

Struktura terytoriów Kolor

- ŚLĄSKIE *
- Wschodni
 - LUBELSKIE
 - PODKARPACKIE *
 - PODLASKIE
 - ŚWIĘTOKRZYSKIE
- Północno-Zachodni
 - LUBUSKIE
 - WIELKOPOLSKIE
 - ZACHODNIOPOMORSKIE
- Południowo-Zachodni

| Nazwa | Kod |
|------------------------|------------|
| Bolesławiec (1) | 5020101011 |
| Bolesławiec (2) | 5020101022 |
| Gromadka (2) | 5020101032 |
| Nowogrodzic (3) | 5020101043 |
| Osiecznica (2) | 5020101052 |
| Warta Bolesławecka (2) | 5020101062 |

Tryb przeciągania

Plik zawierający strukturę terytorialną

Aby z pliku można było [zaimportować](#) strukturę terytorialną musi on spełniać następujące warunki:

1. Musi być zapisany w formacie XLSX, XLS lub CSV.
2. Jedna z kolumn musi zawierać kod służący do identyfikacji najmniejszych jednostek geograficznych danej mapy bazowej. Na przykład dla gmin jest to identyfikator GUS.
3. Wiersz nr 1 zawiera nazwy kolumn a nie dane.
4. Każdemu poziomowi struktury terytorialnej, który chcemy utworzyć, musi odpowiadać osobna kolumna, zawierająca informacje jak grupować najmniejsze jednostki. Nazewnictwo jest dowolne, program pogrupuje jednostki o tej samej nazwie w jednostki terytorialne wyższego poziomu.

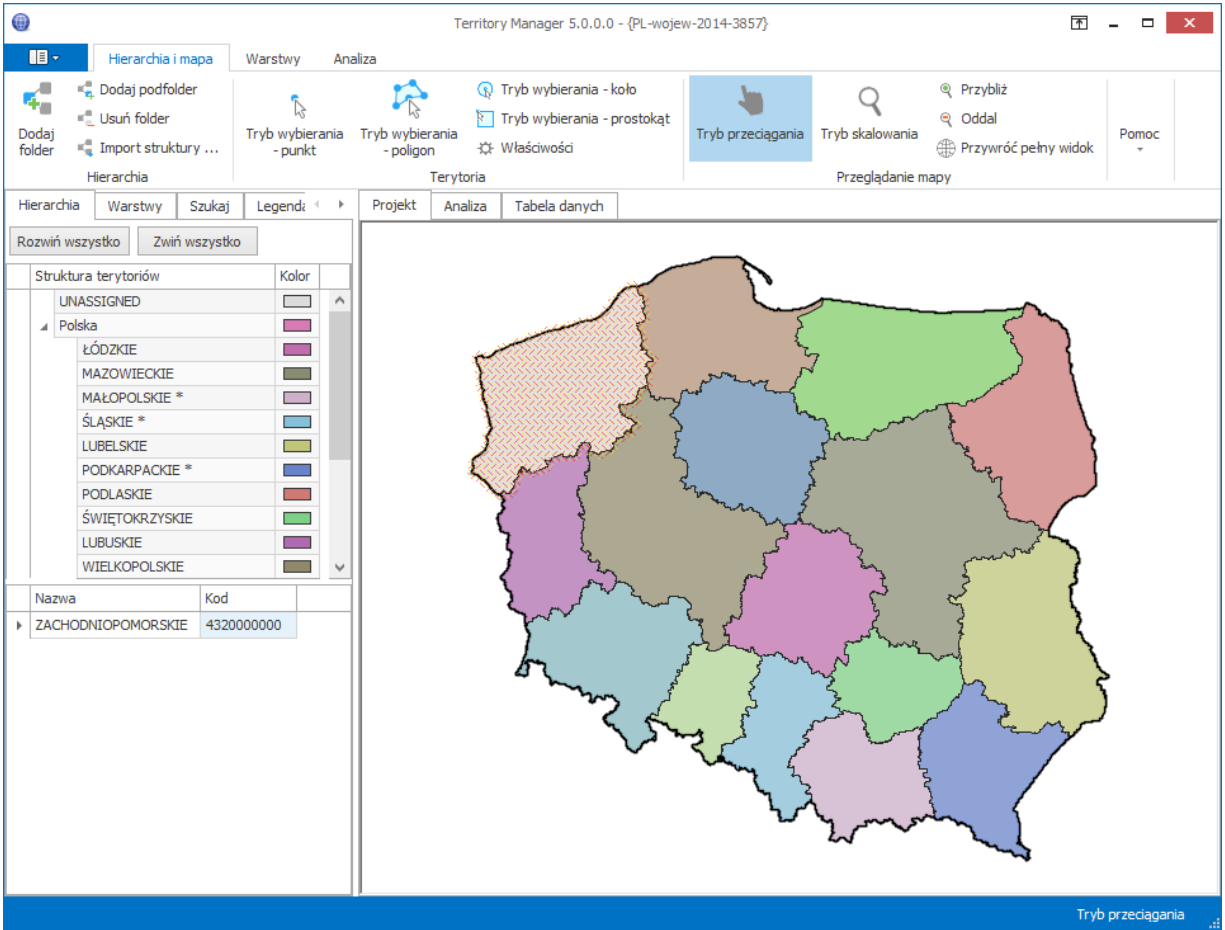
Poniżej zamieszczono fragment przykładowego pliku zawierającego strukturę terytorialną. Kolumna KOD przyporządkowuje poszczególne wiersze do jednostek mapy bazowej (w tym przypadku gmin). Kolumna NAZWA jest wyłącznie pomocnicza. Na podstawie kolumn POWIAT i WOJEWÓDZTWO można stworzyć terytoria wyższego rzędu.

| KOD | NAZWA | POWIAT | WOJEWÓDZTWO |
|---------|----------------------|--------------------|--------------|
| 0224013 | Bardo | Powiat ząbkowicki | Dolnośląskie |
| 0224022 | Cieplowody | Powiat ząbkowicki | Dolnośląskie |
| 0224032 | Kamieniec Ząbkowicki | Powiat ząbkowicki | Dolnośląskie |
| 0224042 | Stoszowice | Powiat ząbkowicki | Dolnośląskie |
| 0224053 | Ząbkowice Śląskie | Powiat ząbkowicki | Dolnośląskie |
| 0224063 | Ziębice | Powiat ząbkowicki | Dolnośląskie |
| 0224073 | Złoty Stok | Powiat ząbkowicki | Dolnośląskie |
| 0225011 | Zawidów | Powiat zgorzelecki | Dolnośląskie |
| 0225021 | Zgorzelec | Powiat zgorzelecki | Dolnośląskie |
| 0225033 | Bogatynia | Powiat zgorzelecki | Dolnośląskie |

Po utworzeniu takiego pliku można go wykorzystać do [zaimportowania struktury terytorialnej](#). Przykładowy poprawnie przygotowany plik do importu jest dostarczany razem z projektami przykładowymi.

Modyfikacja struktury terytorialnej

Na zakładce **Projekt** można modyfikować istniejącą strukturę terytorialną (nie można jednak zmienić zdefiniowanej podczas tworzenia struktury liczby poziomów). Struktura terytorialna jest pokazana jako drzewo na zakładce **Hierarchia** z lewej strony okna głównego oraz jako mapa z prawej strony na zakładce **Projekt**.




Na zakładce **Hierarchia** w części górnej widzimy hierarchię folderów drzewa struktury (terytoriów, regionów itp.), a w części dolnej listę podstawowych jednostek geograficznych, należących do wybranego folderu drzewa. Pierwszy folder na samej górze drzewa (**UNASSIGNED**) ma znaczenie specjalne, zawiera te wszystkie podstawowe jednostki geograficzne, które nie zostały przypisane do żadnego zdefiniowanego przez użytkownika terenu. Ten folder nie może zostać usunięty, a jego nazwa nie może być zmieniona.

Strukturę terytorialną można modyfikować poprzez:

Dodawanie / usuwanie folderów drzewa

1. W zakładce **Hierarchia** zaznacz odpowiedni folder.
2. Kliknij jedno z narzędzi dodawania / usuwania folderów na pasku narzędzi.

| | | |
|--|----------------------|---|
| | Dodaj folder powyżej | Dodaj nowy folder w hierarchii struktury terytorialnej (powyżej zaznaczonego). |
| | Dodaj podfolder | Dodaj nowy podfolder w hierarchii struktury terytorialnej (podległy do zaznaczonego). |





| | | |
|---|-------------|---|
|  | Usuń folder | Usuń zaznaczony folder i wszystkie podfoldery z hierarchii struktury terytorialnej. |
|---|-------------|---|

Zmiana nazwy folderu


1. W zakładce **Hierarchia** zaznacz odpowiedni folder.
2. Kliknij na nazwę folderu.
3. Zmień nazwę.

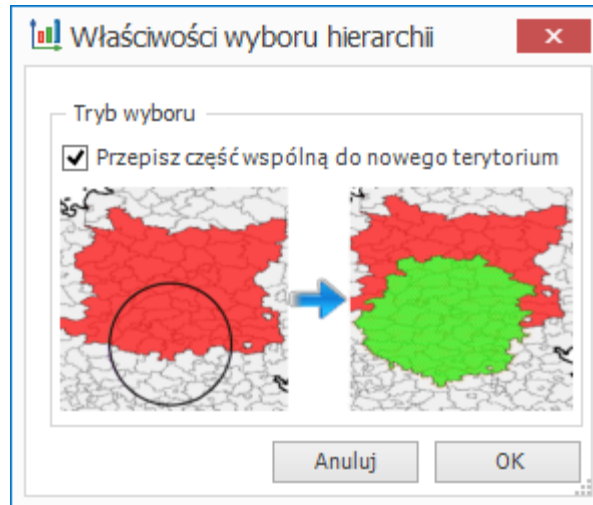
Przypisywanie podstawowych jednostek terytorialnych do terytoriów zdefiniowanych przez użytkownika

1. Kliknij terytorium na zakładce **Hierarchia**
2. Kliknij jedno z narzędzi wyboru na pasku narzędzi.

| | | |
|--|-----------------------------|-----------------------------|
|  | Tryb wybierania – punkt | Tryb wybierania punktu. |
|  | Tryb wybierania – poligon | Tryb wybierania wielokąta. |
|  | Tryb wybierania – koło | Tryb wybierania koła. |
|  | Tryb wybierania – prostokąt | Tryb wybierania prostokąta. |

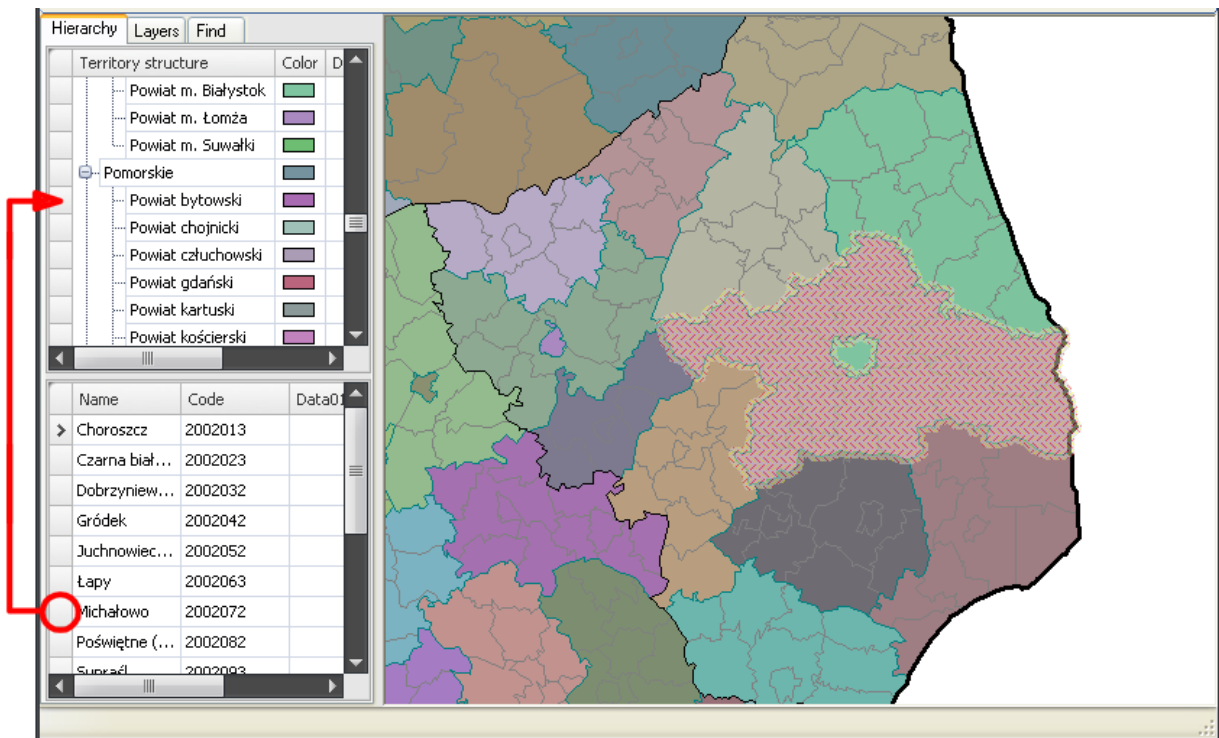
- Zaznacz wybrane jednostki na mapie. Zaznaczone jednostki są automatycznie przypisywane do terytorium wybranego
3. odpowiednio pokolorowane.
 4. Aby usunąć jednostki z wybranego terytorium, powtórz kroki 1-3 przypisując je do innego terytorium lub do folderu U

Działanie tych narzędzi można zmodyfikować przy użyciu przycisku **Właściwości**  dostępnego na wstążce. Pozwala on wybrać, jak aplikacja ma się zachować w przypadku zaznaczenia już przypisanego obszaru. Taki obszar może zostać przypisany do nowego terytorium lub pozostać w bieżącym.



Przenoszenie jednostek i folderów w inne miejsce struktury.

Kliknij i przytrzymaj kwadratowe pole po lewej stronie nazwy folderu/jednostki, następnie przeciągnij kursor na pole po lewej stronie nazwy folderu do którego chcesz folder/jednostkę przenieść. Jednostki można przenosić wyłącznie do folderów na najniższym poziomie w strukturze terytorialnej (rysunek 1 poniżej), a foldery wyłącznie do innych folderów będących o jeden poziom wyżej w strukturze terytorialnej (rysunek 2 poniżej).



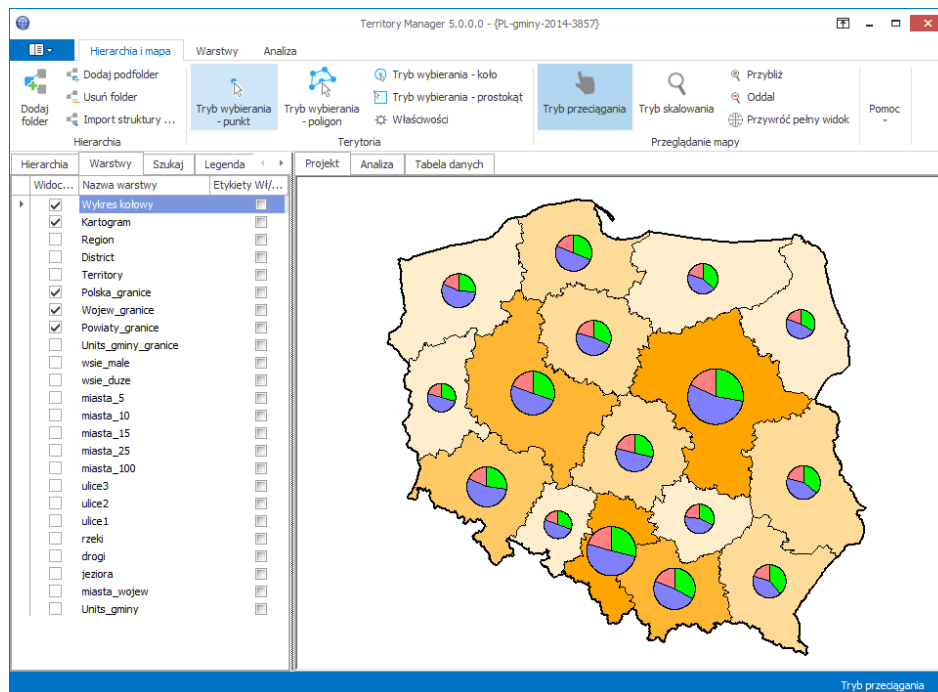
Eksport struktury terytorialnej

Aby zapisać zbudowaną strukturę terytorialną i dane liczbowe do pliku XLS, wybierz polecenie **Eksportuj...** z zakładki Analiza na wstążce. Przykładowy fragment pliku po wyeksportowaniu do formatu XLS pokazano na ilustracji poniżej.

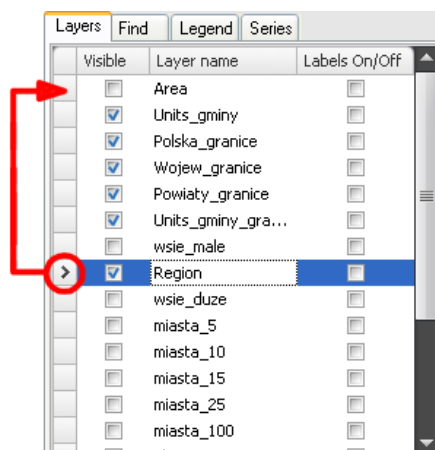
| Code | Name | Territory | District | Region | Area | POWIERZCHNIA | LUDNOSC |
|---------|----------------------|----------------------|----------|--------------|--------|--------------|---------|
| 0208063 | Bystrzyca kłodzka | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 33782 | 20200 |
| 0208011 | Duszniki-zdrój | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 2228 | 5223 |
| 0208072 | Kłodzko gmina | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 25225 | 16923 |
| 0208021 | Kłodzko miasto | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 2500 | 29031 |
| 0208031 | Kudowa-zdrój | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 3399 | 10311 |
| 0208083 | Lądek-zdrój | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 11740 | 9108 |
| 0208092 | Lewin kłodzki | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 5219 | 1895 |
| 0208103 | Międzylesie | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 18903 | 7823 |
| 0208112 | Nowa ruda gmina | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 13966 | 12489 |
| 0208041 | Nowa ruda miasto | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 3704 | 25011 |
| 0208051 | Polanica-zdrój | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 1722 | 7088 |
| 0208123 | Radków (kłodzki) | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 13991 | 9588 |
| 0208133 | Stronie śląskie | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 14642 | 8130 |
| 0208143 | Szczytna | Powiat kłodzki | PL517 | Dolnośląskie | Polska | 13316 | 7388 |
| 0262011 | Legnica | Powiat m. Legnica | PL516 | Dolnośląskie | Polska | 5629 | 106895 |
| 0209022 | Chojnów gmina | Powiat legnicki | PL516 | Dolnośląskie | Polska | 23117 | 9283 |
| 0209011 | Chojnów miasto | Powiat legnicki | PL516 | Dolnośląskie | Polska | 532 | 14669 |
| 0209032 | Krotoszyce | Powiat legnicki | PL516 | Dolnośląskie | Polska | 6759 | 2995 |
| 0209042 | Kunice | Powiat legnicki | PL516 | Dolnośląskie | Polska | 9279 | 4803 |
| 0209052 | Legnickie pole | Powiat legnicki | PL516 | Dolnośląskie | Polska | 8537 | 4966 |
| 0209062 | Miłkowice | Powiat legnicki | PL516 | Dolnośląskie | Polska | 8637 | 6164 |
| 0209073 | Prochowice | Powiat legnicki | PL516 | Dolnośląskie | Polska | 10262 | 7499 |

Zarządzanie warstwami (zakładka Warstwy)


Mapa, widoczna w prawym panelu aplikacji jest zbudowana z warstw takich jak powiaty, drogi, miasta czy diagramy. Po wybraniu zakładki **Warstwy** w lewym panelu aplikacji można zmieniać wygląd mapy, wybierając, które warstwy oraz etykiety mają być widoczne.



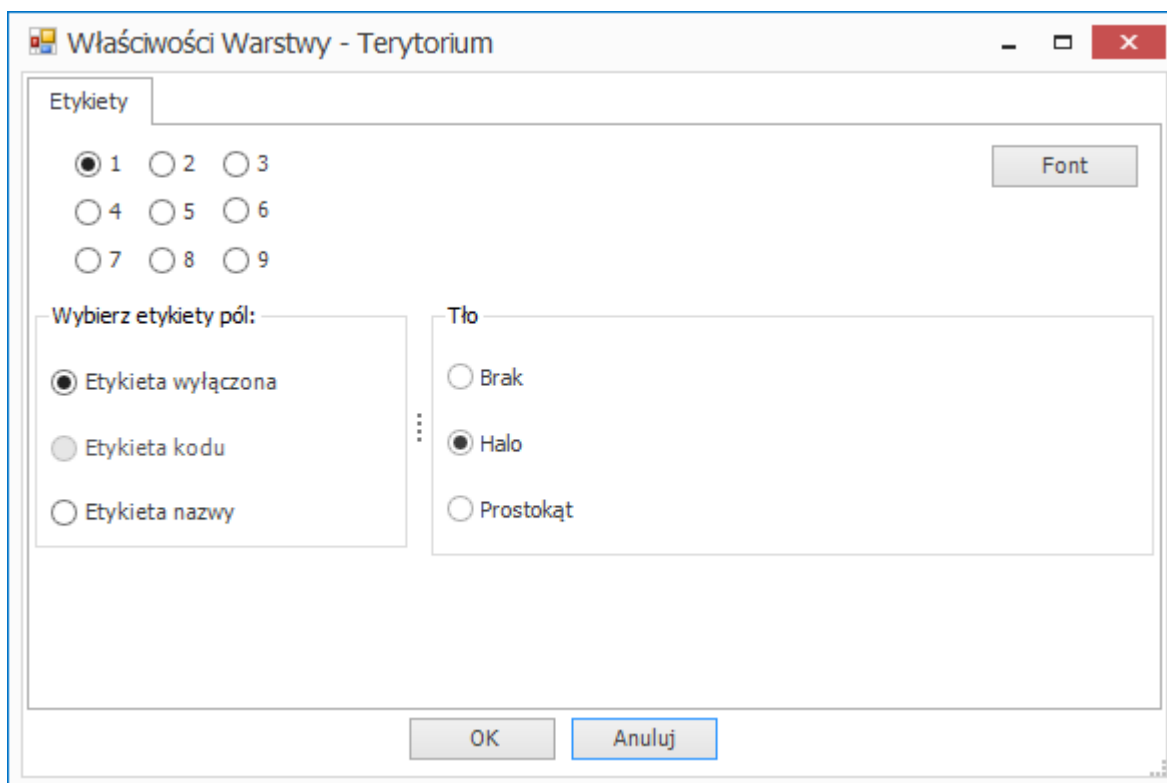
Warstwy map można przesuwać wyżej lub niżej przeciągając je na docelowe miejsce, tak żeby się nie zastaniały.



Edycja warstw mapy

Dwukrotne kliknięcie na nazwę warstwy w zakładce **Warstwy** spowoduje otworenie edytora warstw mapy. Edytor można także otworzyć wybierając polecenie Właściwości warstwy  na pasku narzędzi.

Możliwości zmiany wyglądu warstwy są różne dla różnych typów warstw. Dla warstw podstawowych możliwa jest jedynie edycja etykiet. Można wybrać pozycję etykiet (1-9), zdecydować czy na etykiecie ma być wyświetlona nazwa (Name Labels) czy kod (Code Labels), oraz wybrać tło etykiet.



Jeżeli edytujemy warstwę mapy tematycznej, poza edycją etykiet można zmienić wszystkie ustawienia dostępne [przy jej tworzeniu](#).

Uwaga: mapę tematyczną można edytować tylko gdy z prawej strony okna głównego wybrana jest zakładka Analiza.

Właściwości Warstwy - Wykres kołowy

Wykresy | Etykiety

Poziom:

Szablon mapy: Domyślny wykres kołowy

Nazwa mapy:

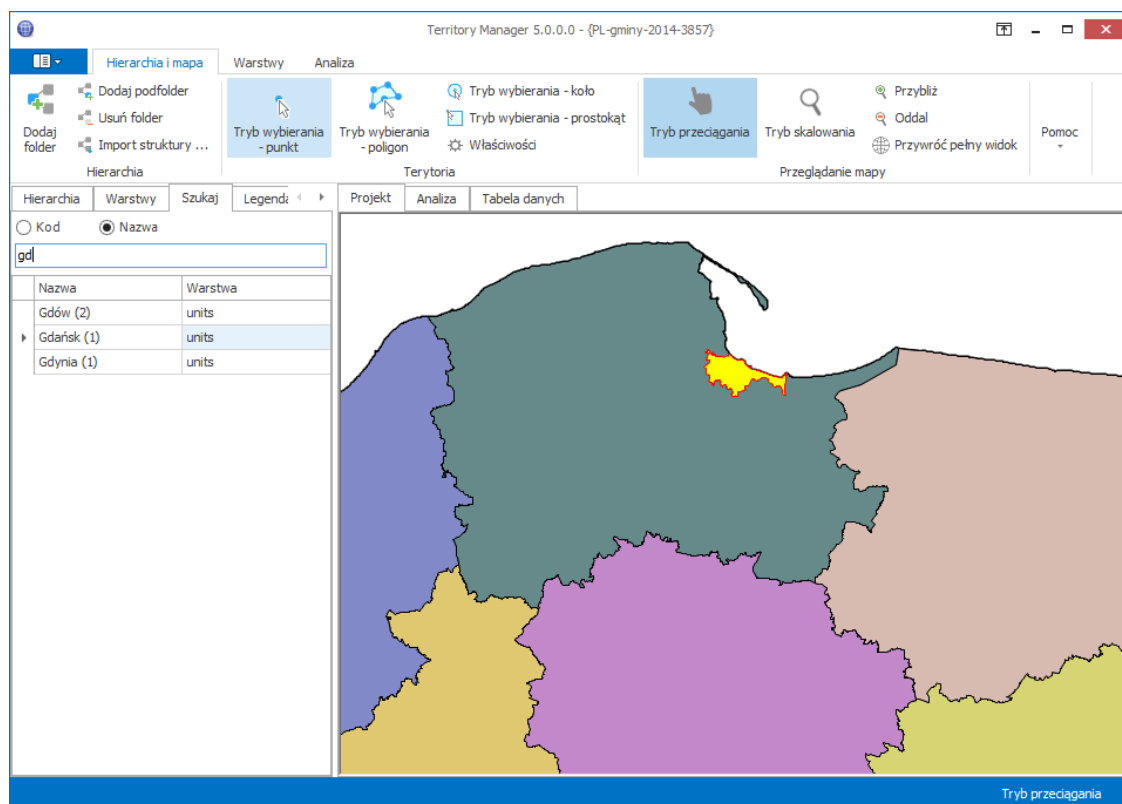
Rozmiar: Dynamiczny Nie skaluj

Etykiety Włączone Wyłączone

| | Symbol | Nazwa kolumny danych | Nazwa na legendzie |
|---|--------------------------------|--------------------------|--------------------|
| ▶ | <input type="text" value="■"/> | sum([ds2].[URODZENIA])*6 | URODZENIA |
| | <input type="text" value="■"/> | JEDN_REGON | JEDN_REGON |
| | <input type="text" value="■"/> | sum([ds2].[SKLEPY])*3 | SKLEPY |

Wyszukiwanie (zakładka Szukaj)

Po wybraniu w lewym panelu zakładki Szukaj, można wyszukiwać najmniejsze jednostki geograficzne po nazwie lub na podstawie ich kodu. Po kliknięciu nazwy jednostki na wyszukanej liście, mapa w prawym panelu zostanie przesunięta w odpowiednie miejsce.



Importowanie danych

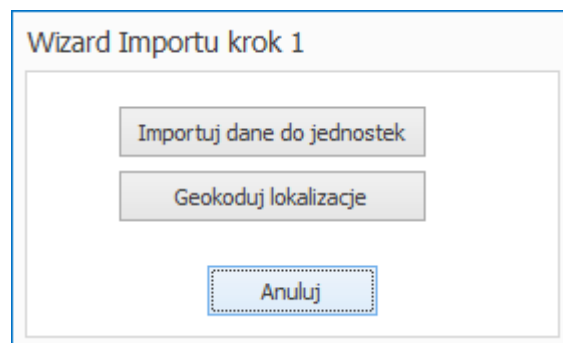
W programie Territory Manager można zaimportować z pliku XLSX (także XLS i CSV) dane liczbowe i przypisać je do jednostek terytorialnych. Ponadto dostępne jest geokodowanie serii lokalizacji na podstawie danych adresowych lub kodu pocztowego (ta druga opcja czasami może nie być dostępna).

[Importowanie danych do jednostek terytorialnych](#)

[Geokodowanie lokalizacji](#)

Importowanie danych

1. Wybierz polecenie **Import danych** z menu **Dane**.



2. Wybierz opcję **Importuj dane do jednostek**, a następnie wybierz **Importuj plik** (po kliknięciu trzech kropek w polu tekstowym w lewym górnym rogu okna dialogowego).

Importuj do jednostek [podmiana]

Importuj plik (xls, csv) C:\TM5\PLgminy_2014\PLgminy2014gu ...

Importuj do jednostek Anuluj

Importuj wg. poziomu [units_municipalities]

Pola wymagane kod jednostki oraz minimum jedna wartość

Pola opcjonalne

Import Nazwa serii seria-danych

| ID | [Unit Code] | <Do not import> | [Value 12] | [Value 12] | <Do not import> |
|----|-------------|-------------------------|--------------|--------------|-----------------|
| ID | Kod | Gmina | Ludność 2010 | Ludność 2011 | Ludność 2012 |
| 1 | 1101506022 | Andrespol (2) | 12675 | 12834 | 13002 |
| 2 | 1101506032 | Brójce (2) | 5984 | 6081 | 6171 |
| 3 | 1101506073 | Koluszki (3) | 23553 | 23632 | 23696 |
| 4 | 1101506082 | Nowosolna (2) | 4222 | 4345 | 4491 |
| 5 | 1101506103 | Rzgów (3) * | 9554 | 9682 | 9816 |
| 6 | 1101506113 | Tuszyn (3) | 11999 | 12097 | 12124 |
| 7 | 1101508011 | Konstantynów Łódzki (1) | 17802 | 17762 | 17757 |
| 8 | 1101508021 | Pabianice (1) | 69303 | 68922 | 68321 |
| 9 | 1101508032 | Dłutów (2) | 4297 | 4339 | 4355 |
| 10 | 1101508042 | Dobroń (2) | 7167 | 7293 | 7405 |
| 11 | 1101508052 | Ksawerów (2) * | 7428 | 7515 | 7559 |
| 12 | 1101508062 | Lutomiersk (2) | 7636 | 7749 | 7807 |
| 13 | 1101508072 | Pabianice (2) | 6370 | 6436 | 6553 |
| 14 | 1101520011 | Głowno (1) | 15159 | 15073 | 14966 |

3. Wskaż kolumny danych do importowania wybierając z listy jakiego rodzaju są to dane. W wierszu **Pola wymagane** program informuje, jakie kolumny danych są niezbędne, np. trzeba pamiętać o tym, że podstawowe jednostki geograficzne są identyfikowane przez swój kod, (dla gmin jest to identyfikator GUS) i ten sam kod musi być wskazany w kolumnie importowanego pliku jako **Unit Code**.

Aby zaimportować dane na wyższym poziomie struktury, wybierz odpowiedni poziom z listy **Import wg. poziomu**. UWAGA: Dane zostaną także równomiernie rozdystrybuowane do niższych jednostek.

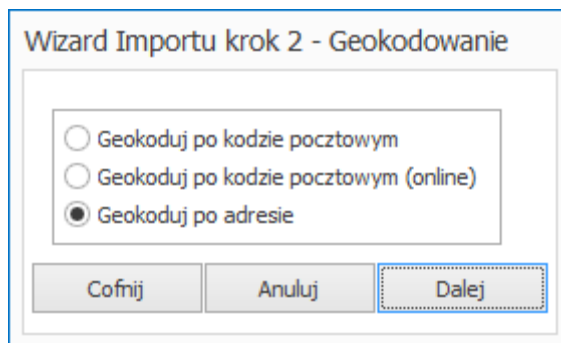
4. Zanim klikniesz przycisk **Importuj do jednostek**, aby rozpocząć importowanie pamiętaj o podaniu unikatowej nazwy serii danych w polu "Nazwa serii". Następnie kliknij przycisk **Importuj do jednostek**. Po chwili dane zostaną zaimportowane i będą widoczne na zakładce **Tabela danych**.

| | | Grand Total | |
|-----------------------|--|--------------|--------------|
| | | Ludność 2010 | Ludność 2011 |
| Polonia | | | |
| DOLNOŚLĄSKIE | | | |
| Bardo (3) | | 5 563 | 5 552 |
| Bielawa (1) | | 31 778 | 31 583 |
| Bierutów (3) | | 10 307 | 10 311 |
| Bogatynia (3) | | 25 062 | 24 832 |
| Boguszów-Gorce (1) | | 16 614 | 16 520 |
| Bolesławiec (1) | | 40 309 | 40 119 |
| Bolesławiec (2) | | 13 564 | 13 714 |
| Bolków (3) | | 11 191 | 11 085 |
| Borów (2) | | 5 257 | 5 289 |
| Brzeg Dolny (3) | | 16 298 | 16 256 |
| Bystrzyca Kłodzka (3) | | 19 844 | 19 794 |
| Chocianów (3) | | 13 078 | 13 115 |
| Chojnów (1) | | 14 372 | 14 285 |
| Chojnów (2) | | 9 466 | 9 475 |
| Ciepłowody (2) | | 3 137 | 3 121 |
| Cieszków (2) | | 4 732 | 4 704 |
| Czarny Bór (2) | | 4 846 | 4 855 |
| Czernica (2) | | 11 696 | 12 186 |
| Długoleka (2) | | 23 988 | 24 704 |
| Dobromierz (2) | | 5 423 | 5 430 |
| Dobroszyce (2) | | 6 333 | 6 359 |
| Domaniew (2) | | 5 374 | 5 365 |
| Gostynin (1) | | 19 366 | 19 282 |

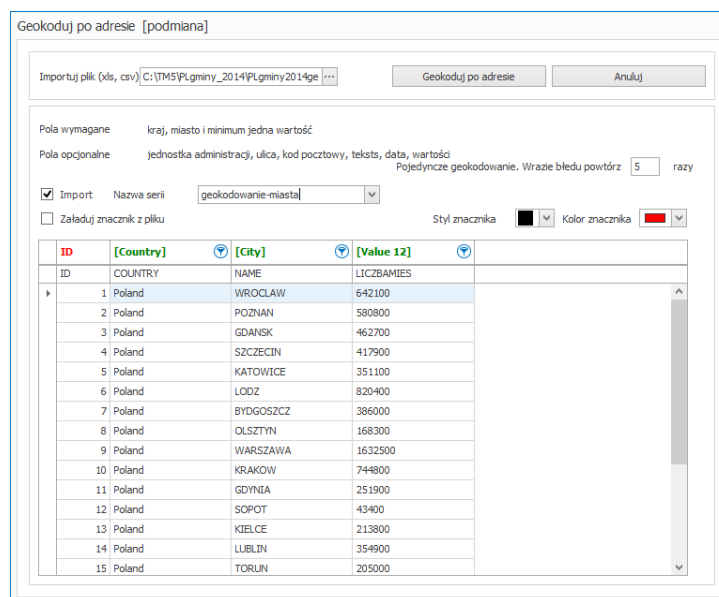
Geokodowanie lokalizacji

Dane można importować do najmniejszych jednostek geograficznych na podstawie kodu tych jednostek, ten sposób jest opisany w rozdziale [Importowanie do jednostek](#). Inne możliwości daje geokodowanie, czyli wyszukanie konkretnej lokalizacji dla każdego importowanego wiersza danych na podstawie adresu. Ten sposób jest opisany poniżej.

1. Wybierz polecenie **Import danych** z menu **Dane**.
2. Wybierz polecenie **Geokoduj lokalizacje**.



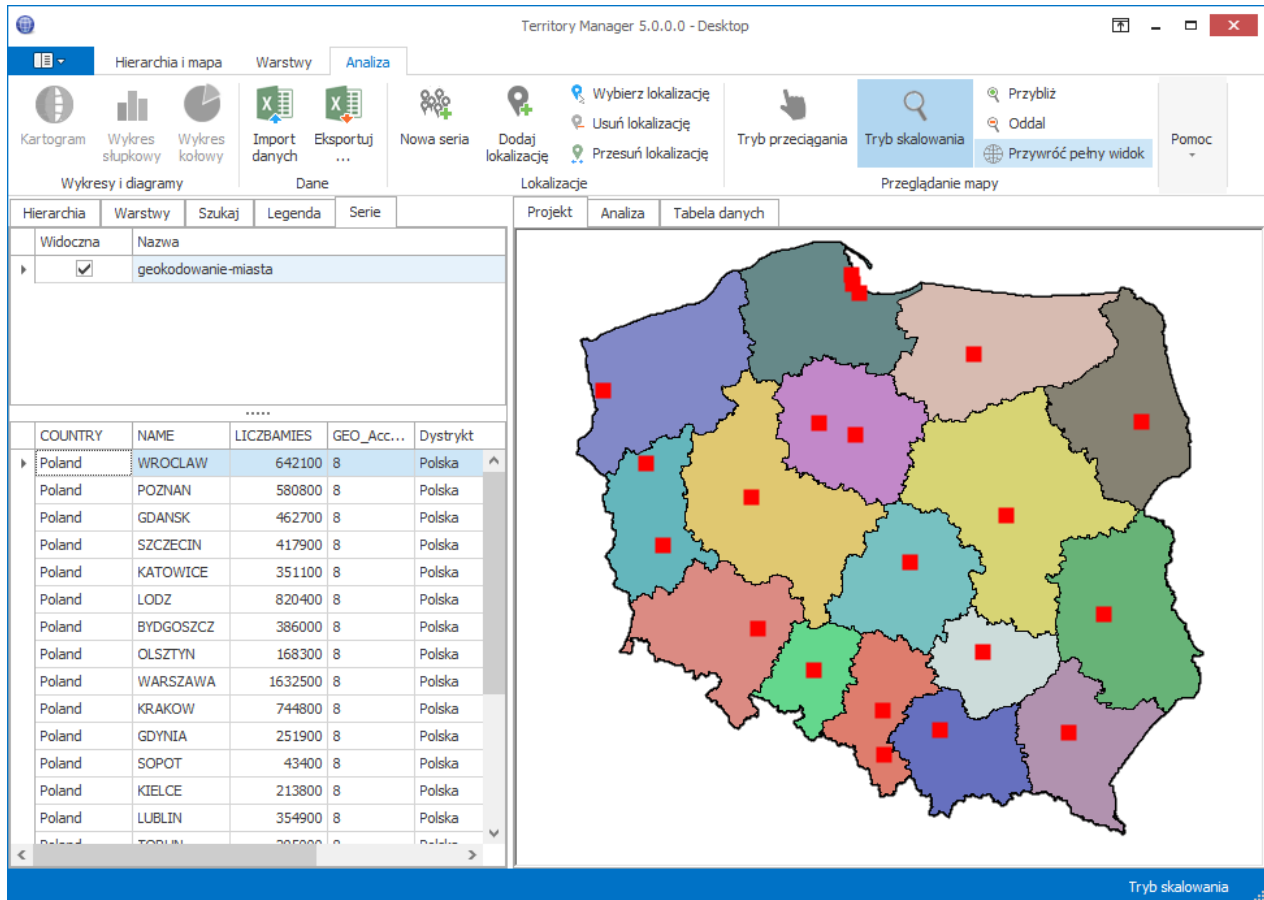
3. Wybierz metodę geokodowania: **Geokoduj po adresie** albo **Geokoduj po kodzie pocztowym**. Dla niektórych szablonów map ta druga opcja może nie być dostępna, w takim przypadku program pomija ten krok. Następnie wybierz **Importuj plik** (po kliknięciu trzech kropek w polu tekstowym w lewym górnym rogu okna dialogowego). Powinien to być plik XLSX, XLS lub CSV zawierający dane do geokodowania.



5. Wskaż kolumny danych do importowania wybierając z listy jakiego rodzaju są to dane. W wierszu **Pola wymagane** program informuje, jakie kolumny danych są niezbędne do wykonania geokodowania.

6. Zanim klikniesz "Geokoduj po adresie" aby rozpocząć geokodowanie, pamiętaj o podaniu unikatowej nazwy serii danych w polu "Nazwa serii".

7. Po pomyślnym geokodowaniu nowa seria danych jest prezentowana na mapie i na zakładce "Serie". Zgeokodowane punkty można przesuwać, dodawać i usuwać, tak jak to opisano w rozdziale [Edycja lokalizacji](#). Wartości liczbowe związane z lokalizacjami mogą być użyte przy tworzeniu kartogramów i diagramów, tak ja to opisano w rozdziale [diagramy dla lokalizacji](#).



Zakładka Tabela danych

W prawym panelu aplikacji można wyświetlić zakładkę Tabela danych. Tutaj wyświetlane są zaimportowane do programu dane liczbowe w postaci tabelarycznej. Program automatycznie sumuje wartości liczbowe przypisane podstawowym jednostkom geograficznym i podaje te sumy dla jednostek wyższego rzędu.

Territory Manager 5.0.0.0 - Desktop

Hierarchia i mapa Warstwy Analiza

Kartogram Wykres słupkowy Wykres kołowy Import danych Eksportuj ... Nowa seria Dodaj lokalizację Wybierz lokalizację Usuń lokalizację Przesuń lokalizację Tryb przeciągania Tryb skalowania Przybliż Oddal Przywróć pełny widok Pomoc

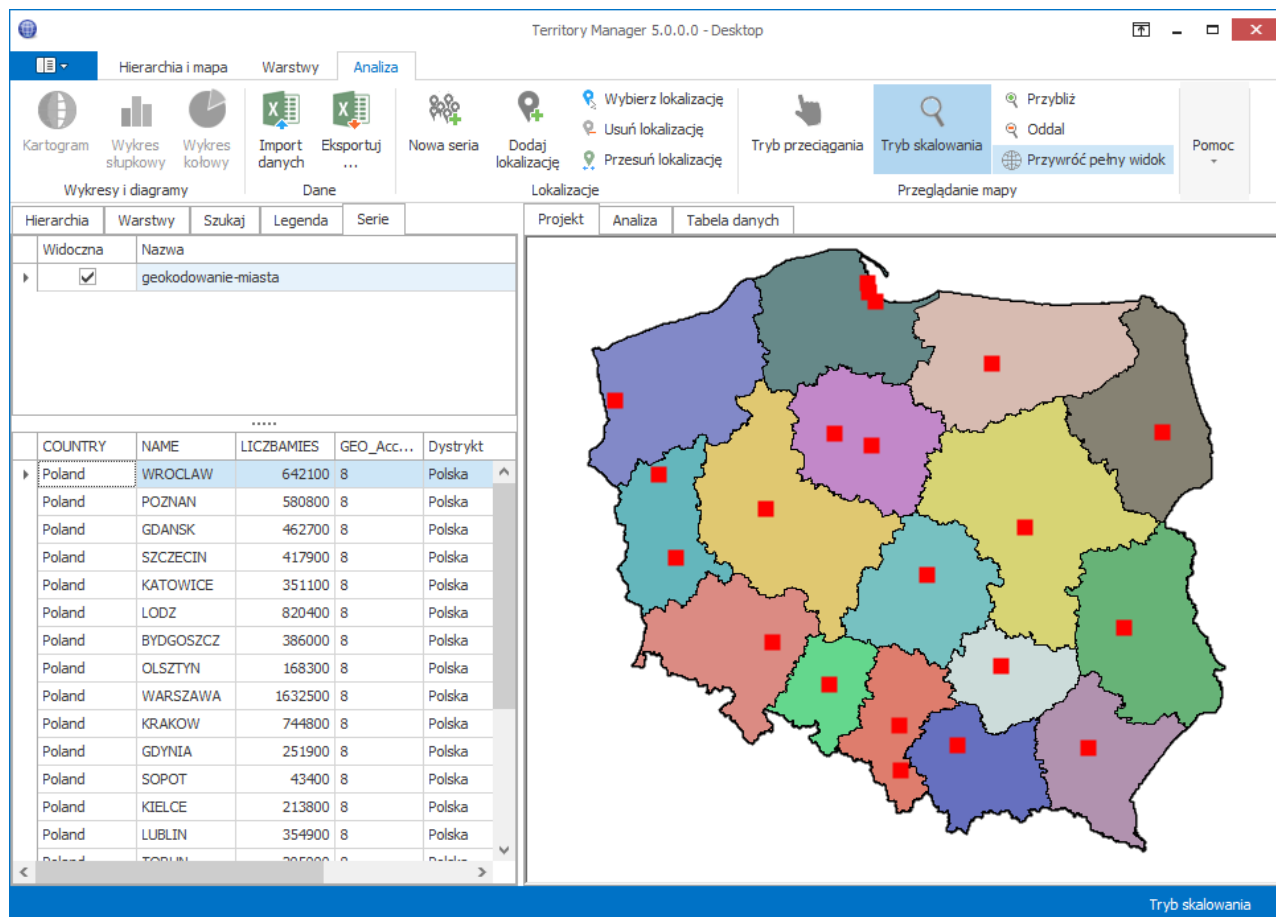
Wykresy i diagramy Dane Lokalizacje Przeglądanie mapy

Projekt Analiza Tabela danych

| | | Grand Total | | | | | | |
|--------|--------------|-----------------------|--------------|--------------|--------------------|---------------------|---------------------|-------|
| | | Ludność 2010 | Ludność 2011 | Ludność 2012 | Firm na 10 tys.... | Firm na 10 tys. ... | Firm na 10 tys. ... | |
| Polaka | DOLNOŚLĄSKIE | Bardo (3) | 5 563 | 5 552 | 5 510 | 958 | 827 | 784 |
| | | Bielawa (1) | 31 778 | 31 583 | 31 480 | 912 | 940 | 928 |
| | | Bierutów (3) | 10 307 | 10 311 | 10 301 | 735 | 743 | 799 |
| | | Bogatynia (3) | 25 062 | 24 832 | 24 614 | 758 | 782 | 813 |
| | | Boguszów-Gorce (1) | 16 614 | 16 520 | 16 417 | 988 | 920 | 947 |
| | | Bolesławiec (1) | 40 309 | 40 119 | 39 851 | 1 125 | 1 078 | 1 108 |
| | | Bolesławiec (2) | 13 564 | 13 714 | 13 899 | 745 | 766 | 817 |
| | | Bolków (3) | 11 191 | 11 085 | 10 998 | 793 | 784 | 818 |
| | | Borów (2) | 5 257 | 5 289 | 5 267 | 673 | 675 | 695 |
| | | Brzeg Dolny (3) | 16 298 | 16 256 | 16 189 | 832 | 790 | 830 |
| | | Bystrzyca Kłodzka (3) | 19 844 | 19 794 | 19 689 | 934 | 954 | 977 |
| | | Chocianów (3) | 13 078 | 13 115 | 13 143 | 706 | 657 | 678 |
| | | Chojnów (1) | 14 372 | 14 285 | 14 210 | 932 | 902 | 911 |
| | | Chojnów (2) | 9 466 | 9 475 | 9 468 | 637 | 607 | 639 |
| | | Ciepłowody (2) | 3 137 | 3 121 | 3 125 | 596 | 631 | 656 |
| | | Cieszków (2) | 4 732 | 4 704 | 4 682 | 634 | 670 | 718 |
| | | Czarny Bór (2) | 4 846 | 4 855 | 4 850 | 811 | 762 | 806 |
| | | Czernica (2) | 11 696 | 12 186 | 12 530 | 1 011 | 1 054 | 1 146 |
| | | Długoleka (2) | 23 988 | 24 704 | 25 555 | 1 038 | 1 098 | 1 145 |
| | | Dobromierz (2) | 5 423 | 5 430 | 5 381 | 804 | 820 | 751 |
| | | Dobroszyce (2) | 6 333 | 6 359 | 6 371 | 946 | 950 | 945 |
| | | Domaniów (2) | 5 374 | 5 365 | 5 368 | 648 | 664 | 671 |
| | | ... | 5 020 | 4 005 | 4 077 | 1 151 | 1 161 | 1 216 |

Edycja lokalizacji

Po przeprowadzeniu [geokodowania](#), listę zaimportowanych lokalizacji wraz z przypisanymi im danymi można obejrzeć na zakładce **Serie** oraz na mapie.



Wyszukiwanie lokalizacji na mapie

Podwójne kliknięcie wybranego wiersza na liście lokalizacji w danej geoserii (np. Gdańsk na ilustracji powyżej) spowoduje odnalezienie danej lokalizacji na mapie.

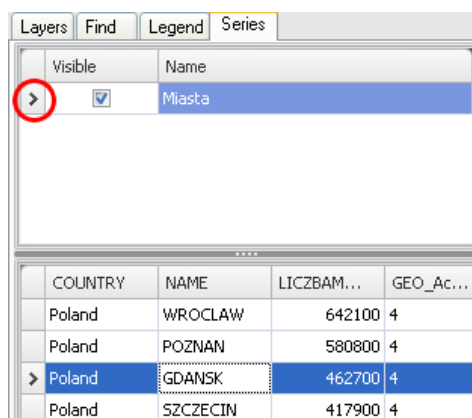
Operacje na mapie

Do manipulacji lokalizacjami służą następujące narzędzia.

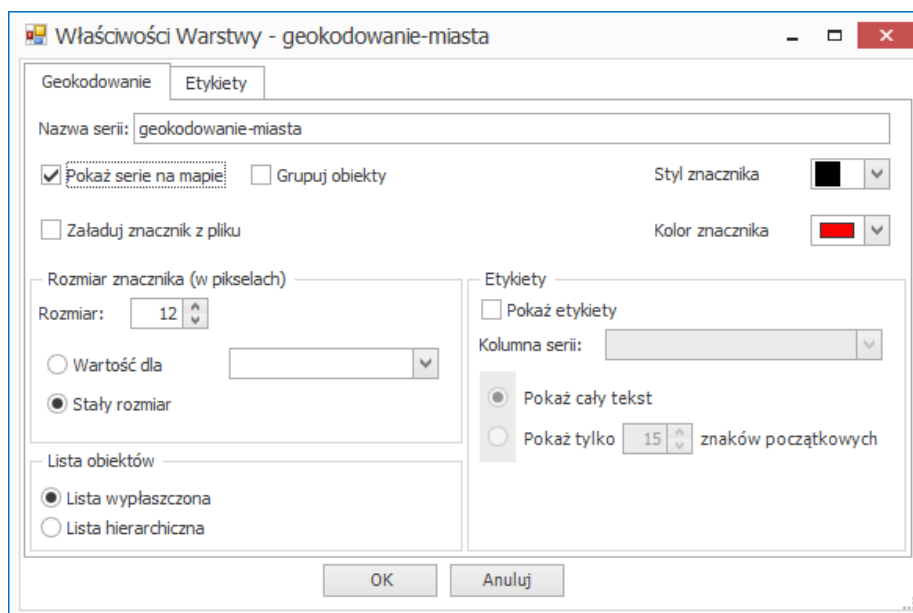
| | | |
|--|---------------------|---|
| | Nowa seria | Dodaje nową pustą serię danych. |
| | Dodaj lokalizację | Dodaj lokalizację. |
| | Wybierz lokalizację | Wybierz lokalizację. |
| | Usuń lokalizację | Usuń lokalizację z serii. |
| | Przesuń lokalizację | Przeciągnij lokalizację w nowe miejsce. |

Zmiana sposobu wyświetlania na mapie

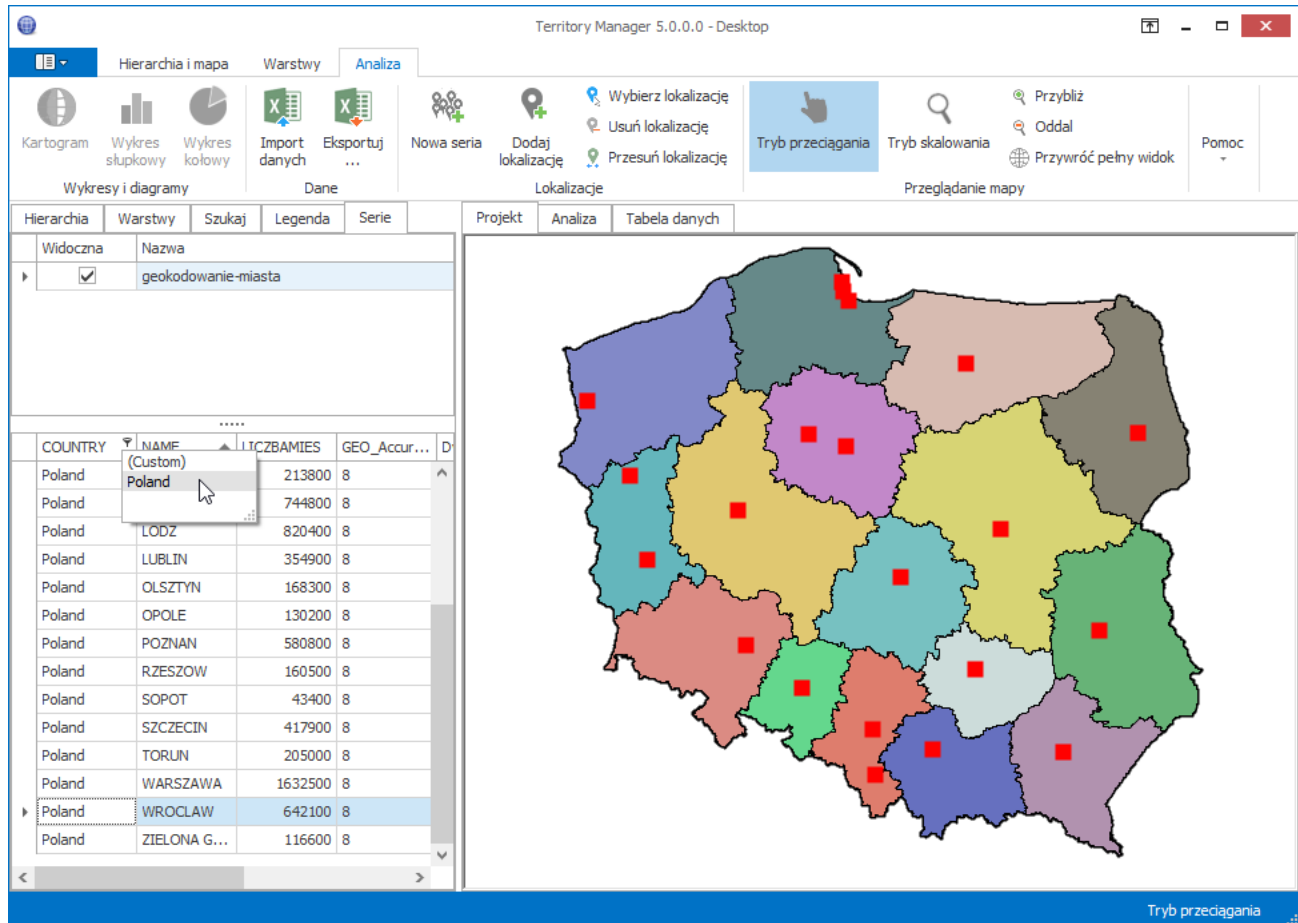
Podwójne kliknięcie na lewym marginesie wiersza wybranej serii (czerwone kółko na ilustracji poniżej) spowoduje wyświetlenie okna właściwości wyświetlania wybranej geoserii.



Okno wyboru właściwości wyświetlania wybranej serii lokalizacji.



Operacje na liście lokalizacji



Sortowanie

Wiersze danych można porządkować według kolejności alfabetycznej bądź wartości liczbowych (zarówno rosnąco jak i malejąco) klikając na nazwę kolumny zawierającą dane wg. których chcemy uporządkować wiersze.

Filtrowanie

Z wierszy danych można wyselekcjonować część pozycji klikając na symbol w prawym górnym rogu pola z nazwą kolumny (wyświetli się gdy kursor znajdzie się nad tym polem). Po wciśnięciu go wyświetli się lista z której można wybrać sposób selekcji:

- Wyświetl wszystkie wiersze (**All**).
- Wyświetl wiersze w których wartość w tej kolumnie wynosi...
- Aby przeprowadzić bardziej skomplikowaną selekcję należy wybrać (**Custom**)

| COUNTRY ▲ | NAME | LTCZBAMIES | GEO_Accur... |
|-----------|-----------|---------------------|--------------|
| Poland | WROCLAW | (Custom) | |
| Poland | POZNAN | BIALYSTOK | |
| Poland | GDANSK | BIELSKO-BIALA | |
| Poland | SZCZECIN | BYDGOSZCZ | |
| Poland | KATOWICE | GDANSK | |
| Poland | LODZ | GDYNIA | |
| Poland | BYDGOSZCZ | GORZOW WIELKOPOLSKI | |
| Poland | OLSZTYN | KATOWICE | |
| Poland | WARSZAWA | KIELCE | |
| Poland | KRAKOW | KRAKOW | |
| Poland | GDYNIA | LODZ | |
| Poland | SOPOT | LUBLIN | |
| Poland | KIELCE | OLSZTYN | |
| Poland | LUBLIN | OPOLE | |
| | | POZNAN | |
| | | RZESZOW | |
| | | SOPOT | |
| | | SZCZECIN | |
| | | TORUN | |
| | | WARSZAWA | |

Jeżeli wybierzemy pozycję **Custom** wyświetli się okno **Custom AutoFilter**. W oknie tym znajdują się dwa wiersze po dwa pola. W pierwszym polu należy wybrać jedną z następujących pozycji:

- Wyświetl wiersze w których pole w tej kolumnie jest puste (**Blanks**).
- Wyświetl wiersze w których pole w tej kolumnie nie jest puste (**Non blanks**).
- Równe (**equals**).
- Nierówne (**does not equal**).
- Zgodne ze schematem (**is like**).
- Niezgodne ze schematem (**is not like**).
- Większe (**is greater than**).
- Większe lub równe (**is greater than or equal to**).
- Mniejsze (**is less than**).
- Mniejsze lub równe (**is less than or equal to**).
- Nie podane (**is null**).
- Podane (**is not null**).
- Puste (**is blank**).
- Nie puste (**is not blank**).

W drugim polu wpisujemy wartość od której interesujące nas wielkości są większe, mniejsze, itd.

W drugim wierszu można (nie trzeba) wpisać kolejne równanie/nierówność. W tym przypadku należy pamiętać o właściwym zaznaczeniu czy chcemy wyselekcjonować wiersze spełniające oba równania/nierówności (**And**) czy którekolwiek z nich (**Or**)

Custom AutoFilter ✕

Show rows where:

NAME

Is like ▼ W%

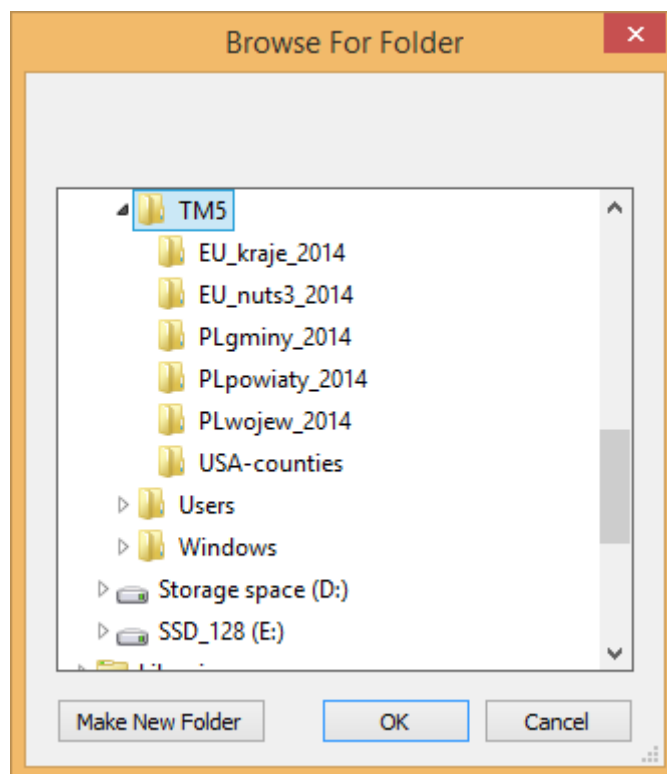
And Or

(Select an operator) ▼ (Enter a value)

i OK Cancel

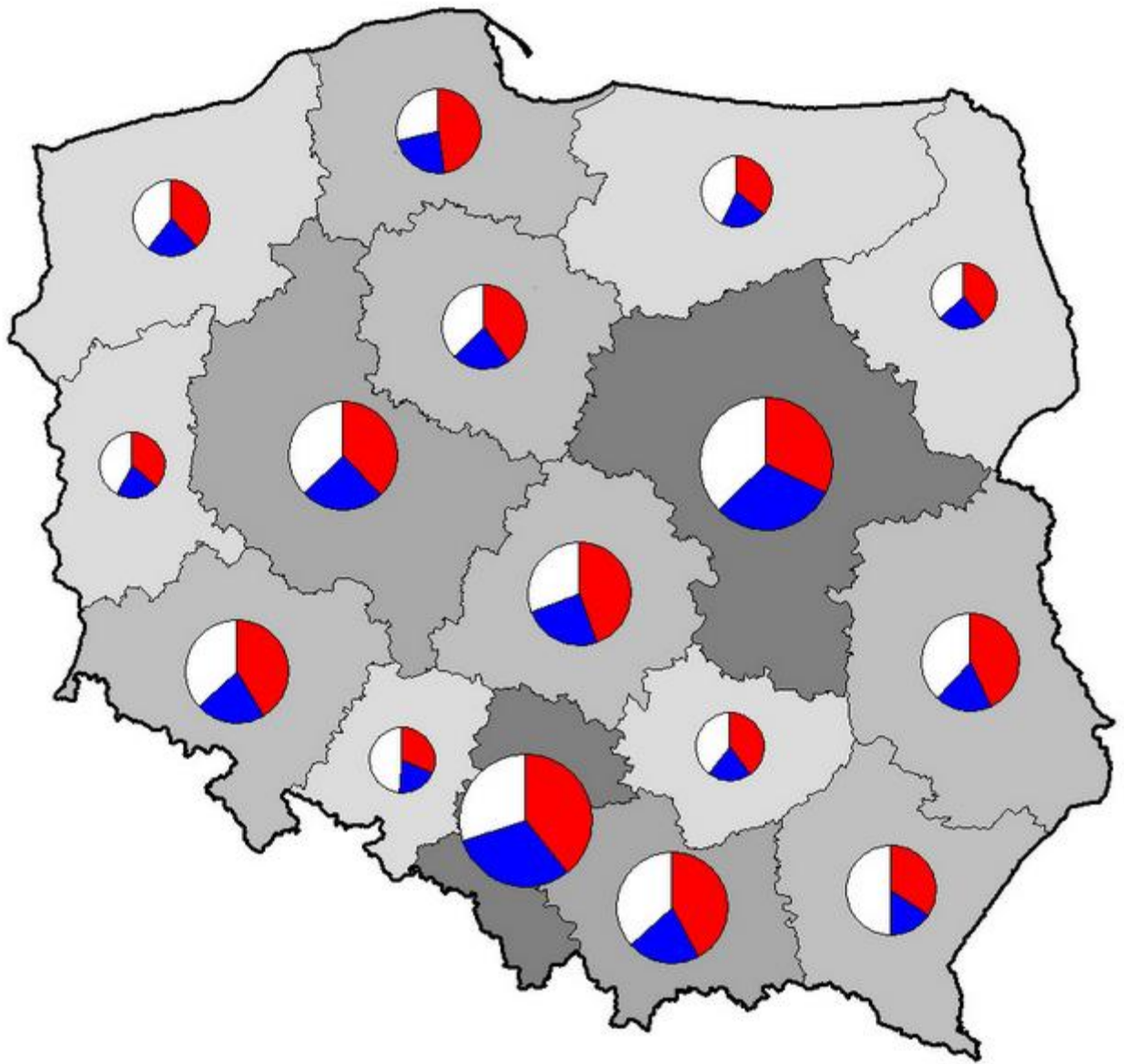
Zapisywanie projektu na dysku

Aby zapisać swoją pracę na dysku, wybierz polecenie Zapisz (albo **Zapisz jako ...**) z menu **Plik**. Jeżeli zapisujesz nowy projekt lub robisz jego kopię, musisz utworzyć nowy folder na dysku, zmienić jego nazwę na nazwę swojego projektu i kliknąć **OK**. Pliki projektu zostaną utworzone w tym folderze.



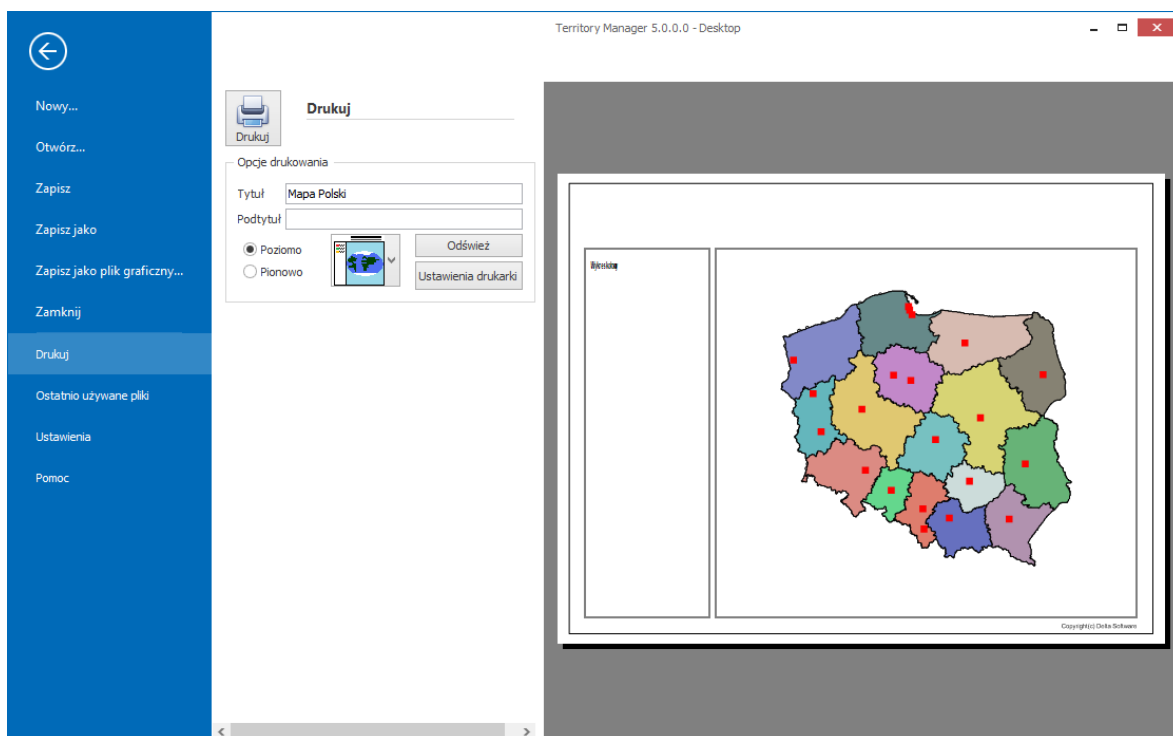
Zapisywanie mapy w pliku graficznym

Aby zapisać mapę w pliku graficznym (format PNG, TIF lub JPG), wybierz polecenie **Zapisz jako plik graficzny** z menu.



Drukowanie mapy

Aby wydrukować mapę, wybierz polecenie **Drukuj** z menu.



Wizualizacja danych

Wizualizacja danych liczbowych w programie Territory Manager polega na tworzeniu map tematycznych. Aby tworzyć mapy tematyczne na zakładce **Analiza** trzeba te dane najpierw [zaimportować](#).

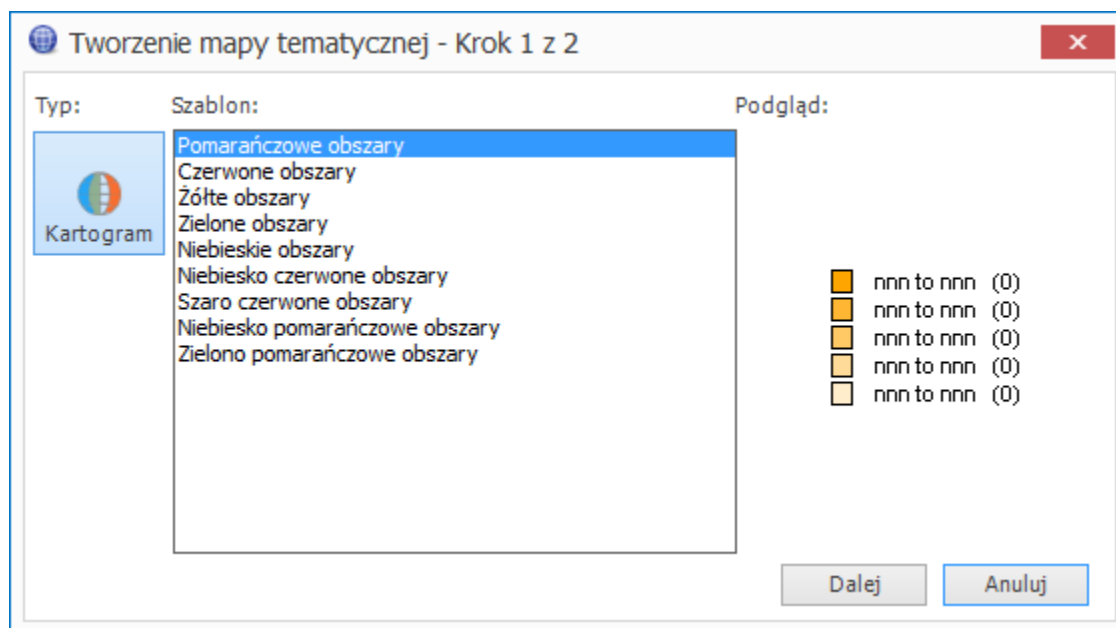
Po zaimportowaniu danych można tworzyć następujące mapy tematyczne:

- [Kartogramy na podstawie obszarów](#).
- [Diagramy na podstawie obszarów](#).
- [Diagramy dla lokalizacji](#).

Wizualizacja danych - kartogramy

Aby tworzyć mapy tematyczne na zakładce **Analiza** trzeba najpierw [zaimportować](#) dane, a następnie:

1. Będąc w zakładce **Analiza**, kliknąć na ikonę **Kartogram** z wstążki.
2. Wybrać szablon kolorów i kliknąć **Dalej**. Uwaga: szablon kolorów można później zmieniać i edytować.



3. W następnym oknie Definiowanie kartogramu wybrać parametry mapy.

Definiowanie kartogramu

Poziom:

Szablon mapy:

Skalowanie odstępów:

Nazwa mapy:

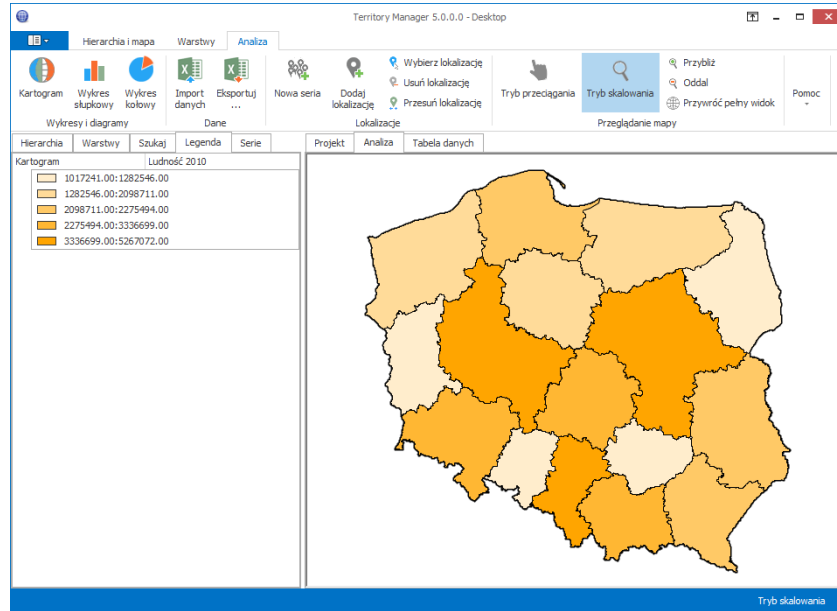
Etykiety wył.
 Etykieta kod
 Etykieta nazwa

Pole klasyfikujące:

Liczba przedziałów:

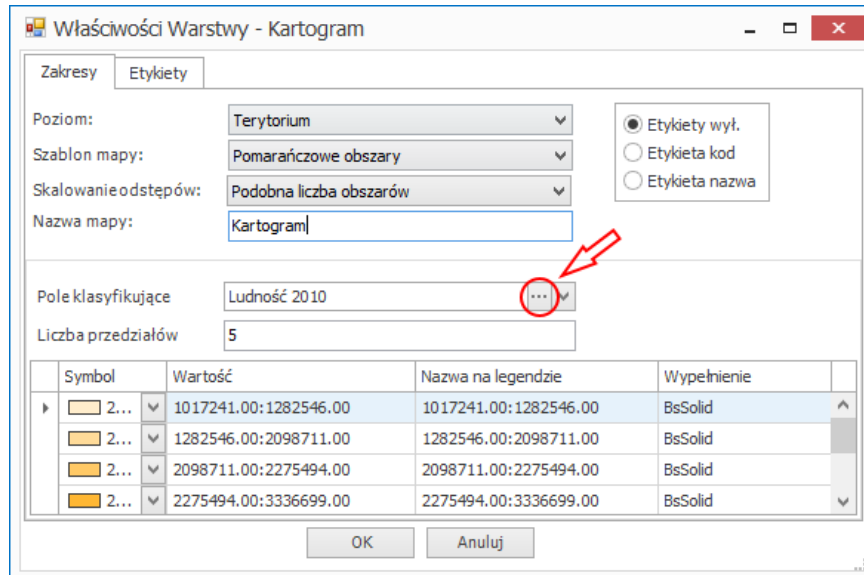
| | Symbol | Wartość | Nazwa na legendzie | Wypełnienie |
|---|--------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------|
| ▶ | ... <input type="button" value="v"/> | 38408720.00:38408720.00 | 38408720.00:38408720.00 | BsSolid |
| | ... <input type="button" value="v"/> | 38408720.00:38408720.00 | 38408720.00:38408720.00 | BsSolid |
| | ... <input type="button" value="v"/> | 38408720.00:38408720.00 | 38408720.00:38408720.00 | BsSolid |
| | ... <input type="button" value="v"/> | 38408720.00:38408720.00 | 38408720.00:38408720.00 | BsSolid |
| | ... <input type="button" value="v"/> | 38408720.00:38408720.00 | 38408720.00:38408720.00 | BsSolid |

- Wybierz poziom struktury terytorialnej, dla której ma zostać utworzony kartogram (**Poziom**).
- Jeżeli chcesz, zmień szablon kolorów (**Szablon mapy**)
Wybierz sposób automatycznego wyliczenia granic zmiany kolorów (**Skalowanie odstępów**) (te wartości można potem edytować ręcznie)
- Nadaj nazwę nowej mapie tematycznej (**Nazwa mapy**).
- Wybierz pole danych, którego wartości mają być użyte do utworzenia kartogramu (**Pole klasyfikujące**). Na liście wyświetlane są te pola danych, które wcześniej zaimportowałeś. Tabelę wartości liczbowych pól danych możesz obejrzeć na zakładce **Tabela danych** na prawym panelu programu.
- Podaj ile ma być zakresów danych, czyli równocześnie wyświetlanych kolorów (**Liczba przedziałów**). Możesz także dowolnie ustalić kolory (**Symbol**), zakresy danych (**Wartość**), nazwę na legendzie oraz rodzaj wypełnienia.
- Kliknij przycisk **OK**.



Edytor wyrażeń




Kartogram przygotowany zgodnie z powyższą instrukcją prezentuje sumę danych liczbowych przypisanych do jednostek należących do danego terytorium. Do prezentacji danych, wyliczonych na podstawie bardziej złożonego algorytmu, służy **Edytor wyrażeń (Expression Editor)**. Aby go włączyć, kliknij symbol ... zaznaczony czerwonym okręgiem na rysunku poniżej.



Funkcje tego edytora są opisane w osobnym rozdziale: [Edytor wyrażeń](#).

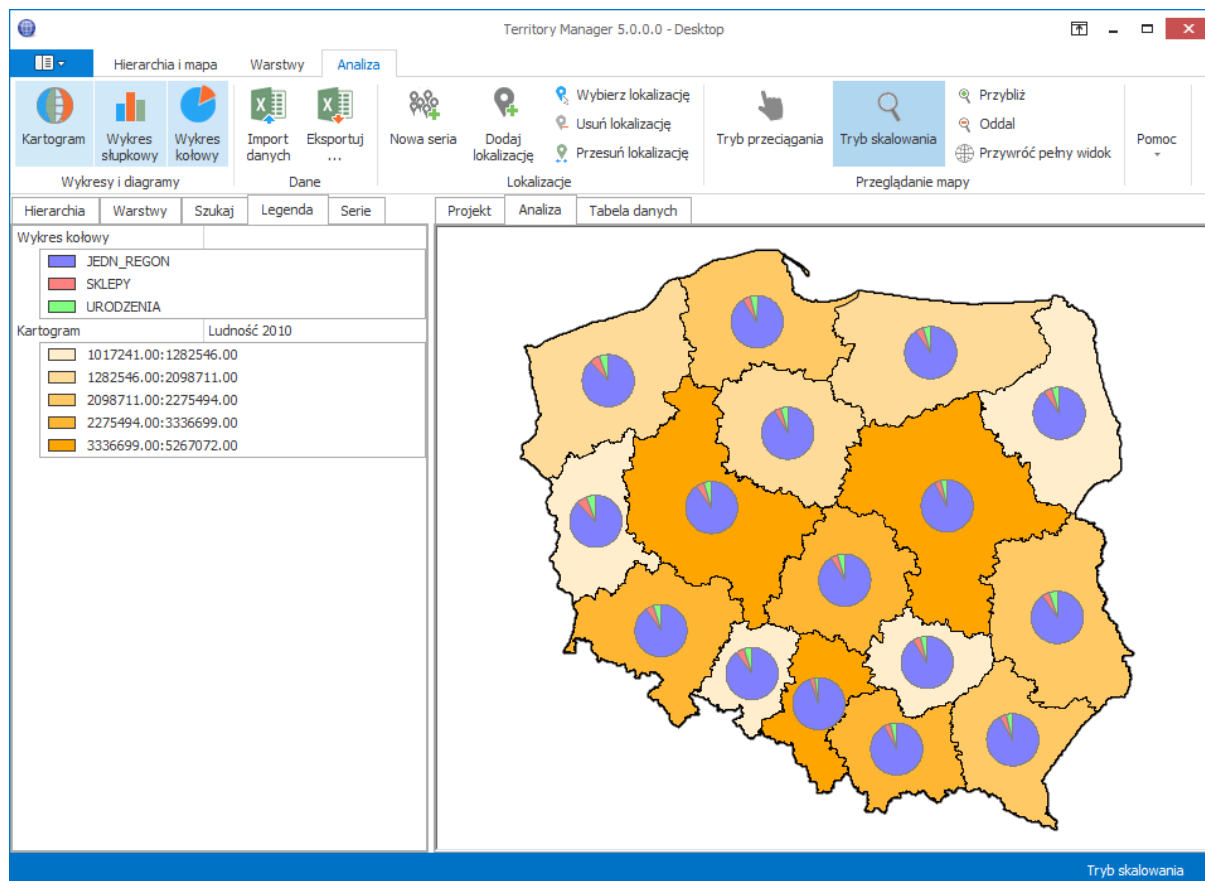
Aby tworzyć mapy tematyczne na zakładce **Analiza** trzeba najpierw [zaimportować](#) dane, a następnie:

1. Będąc w zakładce **Analiza**, kliknąć na ikonę **Wykres kołowy** z wstążki.
2. W oknie **Definiowanie wykresów** wybierz parametry mapy tematycznej.

| Symbol | Nazwa kolumny danych | Nazwa na legendzie |
|---|----------------------|--------------------|
|  | URODZENIA | URODZENIA |
|  | JEDN_REGON | JEDN_REGON |
|  | SKLEPY | SKLEPY |

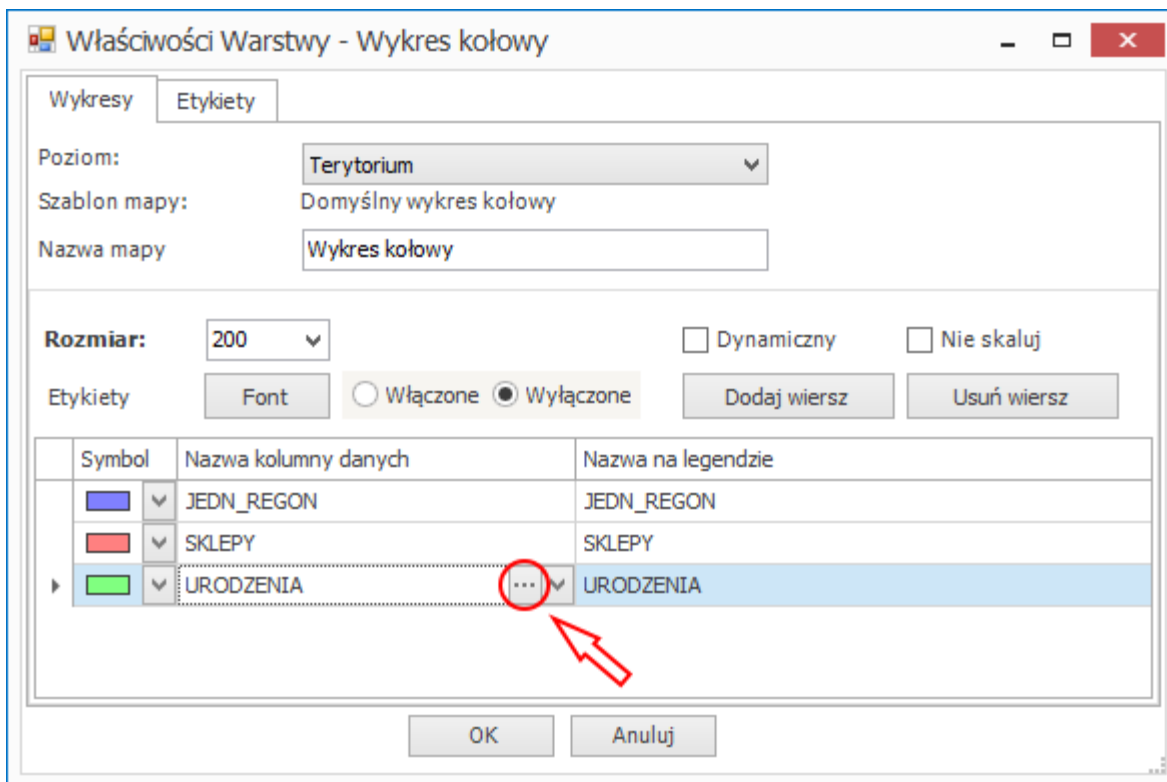
- Wybierz poziom struktury terytorialnej, dla której ma zostać utworzony diagram (**Poziom**).
- Nadaj nazwę nowej mapie tematycznej (**Nazwa mapy**).
- Wybierz wielkość diagramów (**Rozmiar**).
- Tworząc diagramy kołowe można wybrać opcję skalowania (**Dynamiczny**), aby wielkość diagramów na mapie zmieniała się proporcjonalnie do sumy wartości liczbowych każdego diagramu.
- Tworząc diagramy słupkowe można wybrać wysokość diagramów
- Wybierz z ilu kolumn danych chcesz skorzystać klikając odpowiednią ilość razy **Dodaj wiersz**
- Wybierz kolumny danych które chcesz użyć (**Nazwa kolumny danych**). Na liście wyświetlane są te pola danych, które wcześniej zaimportowałeś. Tabelę wartości liczbowych pól danych możesz obejrzeć na zakładce **Tabela danych** w prawym panelu programu.
- Kliknij przycisk **OK**.

Przykładowe diagramy.



Edytor wyrażeń

Diagram przygotowany zgodnie z powyższą instrukcją prezentuje sumę danych liczbowych przypisanych do jednostek należących do danego terytorium. Do prezentacji danych, wyliczonych na podstawie bardziej złożonego algorytmu, służy **Edytor wyrażeń (Expression Editor)**. Aby go włączyć, kliknij symbol ... zaznaczony czerwonym okręgiem na rysunku poniżej.



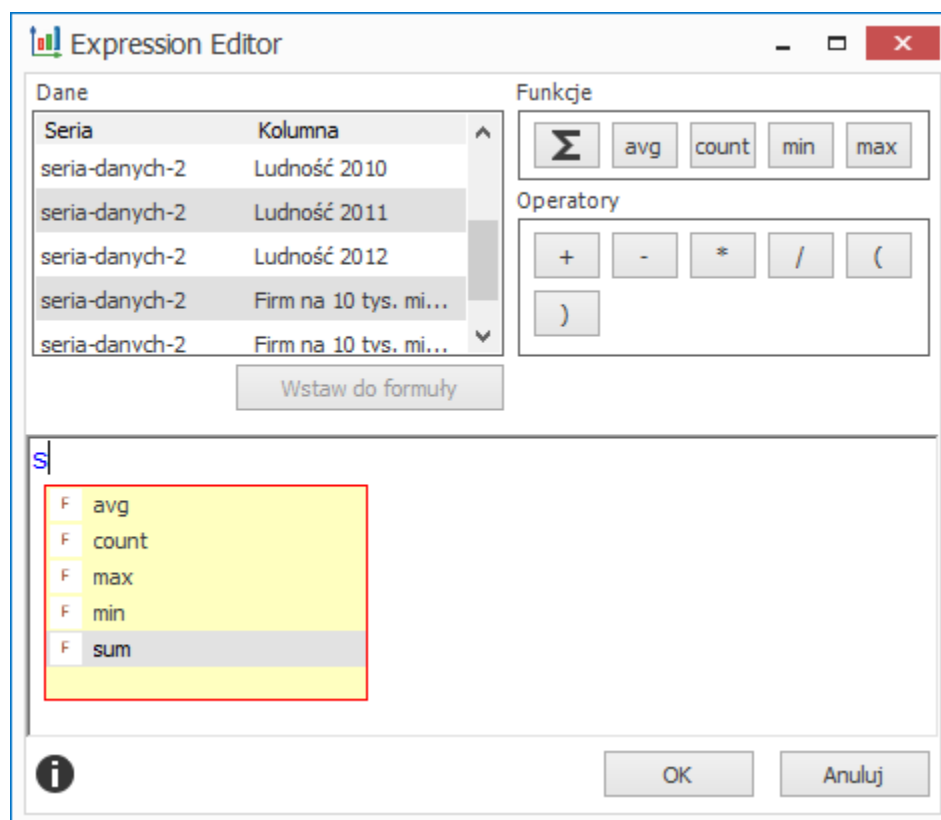
Funkcje tego edytora są opisane w osobnym rozdziale: [Edytor wyrażeń](#) .

Edytor wyrażeń

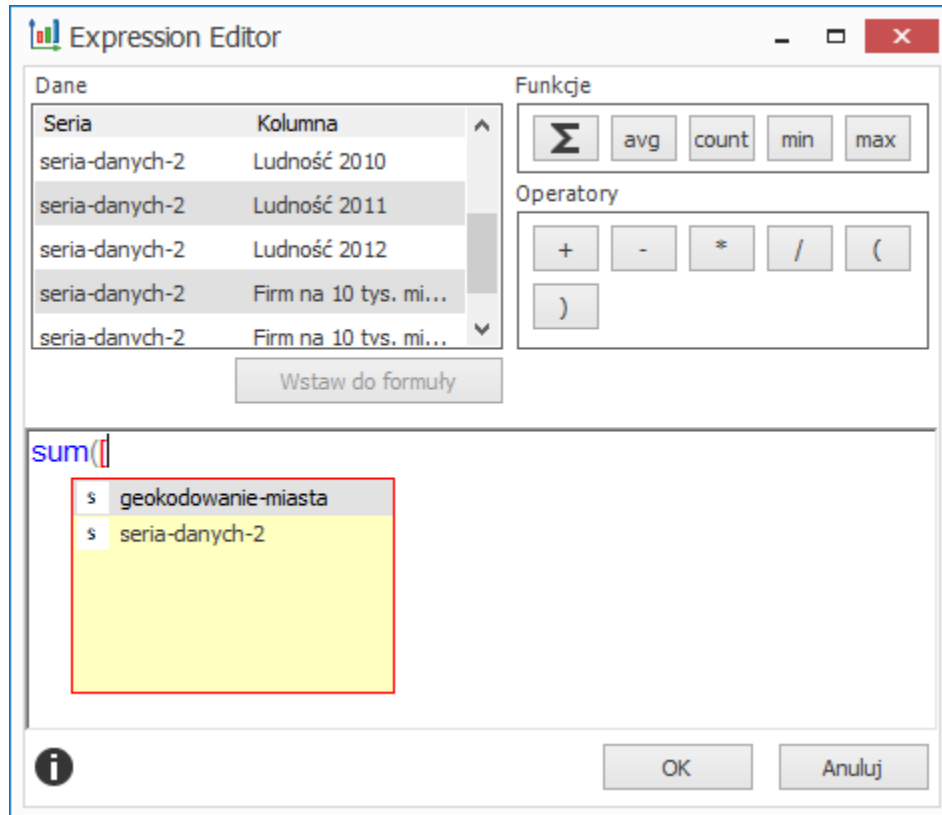
Expression Editor umożliwia wykorzystanie jednej z pięciu funkcji:

- średnia (**avg**)
- liczba geokodowanych lokalizacji w jednostce (**count**)
- największy (**max**)
- najmniejszy (**min**)
- suma (**sum**)

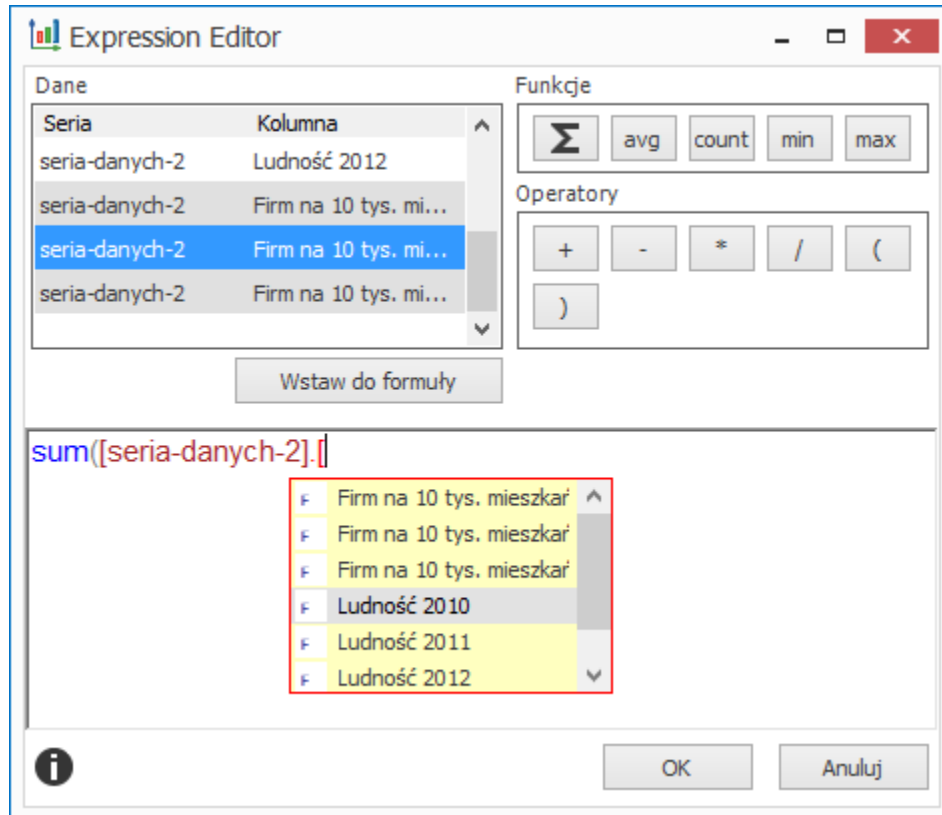
po wpisaniu pierwszej litery program zaproponuje wybór funkcji. Wybierz odpowiednią pozycję strzałkami i wciśnij **Enter**.



Obecnie wyświetlany ciąg znaków to **sum(**. Otwórz nawias kwadratowy [a program spyta z jakiej serii danych ma skorzystać. Nazwa serii danych zależy od tego co zostało wpisane przy importowaniu danych w polu **Nazwa serii**. Wybierz strzałkami odpowiednią serię danych i wciśnij **Enter**.

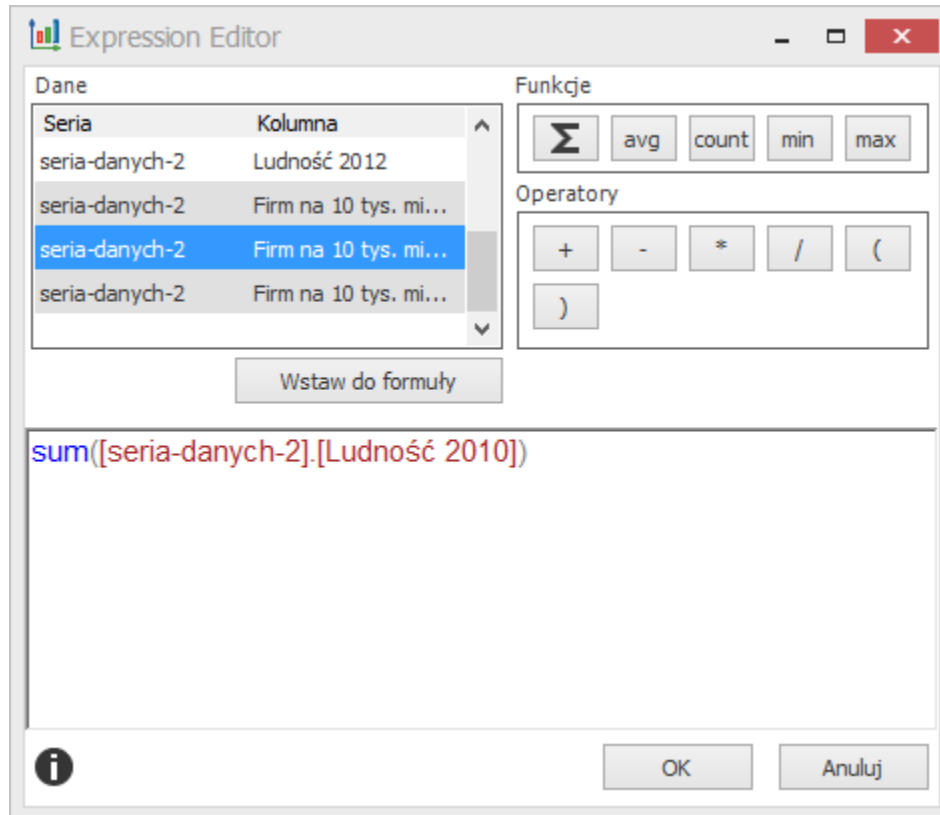


Następnie program spyta z której kolumny danych ma skorzystać. Wybierz strzałkami odpowiednią kolumnę i wciśnij **Enter**.



Serię możesz dodać również przy pomocy listy danych, znajdującej się nad wpisywaną formułą.

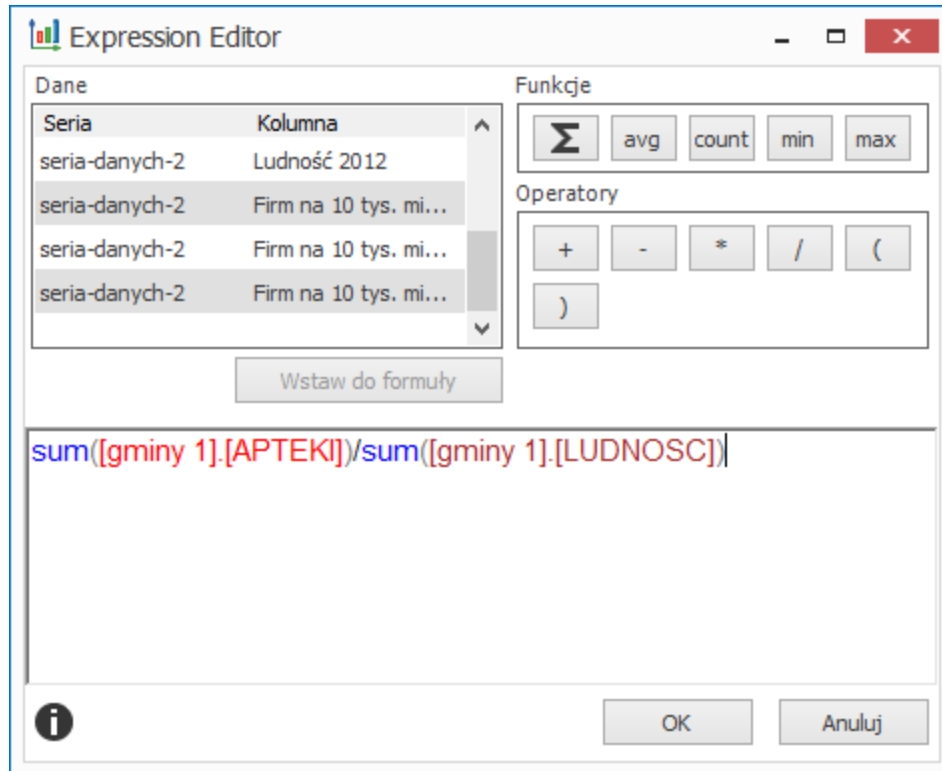
Możesz teraz dalej rozwijać algorytm lub **zamknąć nawias** i zakończyć pracę Expression Editora klikając **OK**.



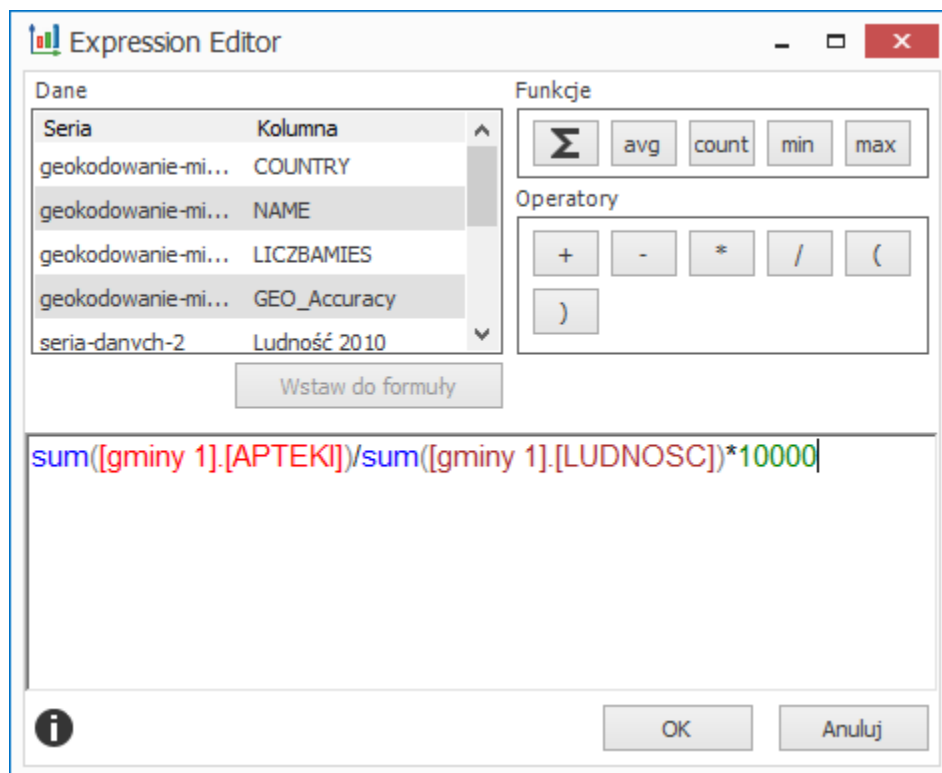
Algorytm może zawierać więcej niż jedną kolumnę danych oraz wykonywać na nich różne działania, np.:

- dodawanie (+)
- odejmowanie (-)
- mnożenie (*)
- dzielenie (/)

Założmy, że nie interesuje nas sama liczba aptek, lecz stosunek ilości aptek do liczby mieszkańców. Aby to zwizualizować **za nawiasem** wstawiamy znak dzielenia (/) i dopisujemy funkcję sumującą liczbę ludności (analogicznie jak powyżej).



Ponieważ Territory Analyst obsługuje dane liczbowe wyłącznie do dwóch miejsc po przecinku całość warto wymnożyć np. *10000 co da zrozumiałą dla programu liczbę aptek na 10 000 mieszkańców.



Po zakończeniu pracy w Expression Editorze należy kliknąć **OK**. Do algorytmu w każdym momencie można wrócić i go skorygować korzystając z [edytora warstw mapy](#)

Wizualizacja danych - diagramy dla lokalizacji

Jeżeli w [edytorze wyrażeń](#) wybierzesz serię wpisaną przy [geokodowaniu lokalizacji](#) (zamiast serii danych przypisanych do jednostek geograficznych), to uzyskasz efekt podobny do diagramów tworzonych dla wybranych lokalizacji. Przykład.

1. Rozpocznij tworzenie diagramu kołowego dla najmniejszych jednostek geograficznych (np. gminy).

Definiowanie Wykresów

Poziom:

Szablon mapy: Domyślny wykres kołowy




Nazwa mapy:

Rozmiar: Dynamiczny Nie skaluj

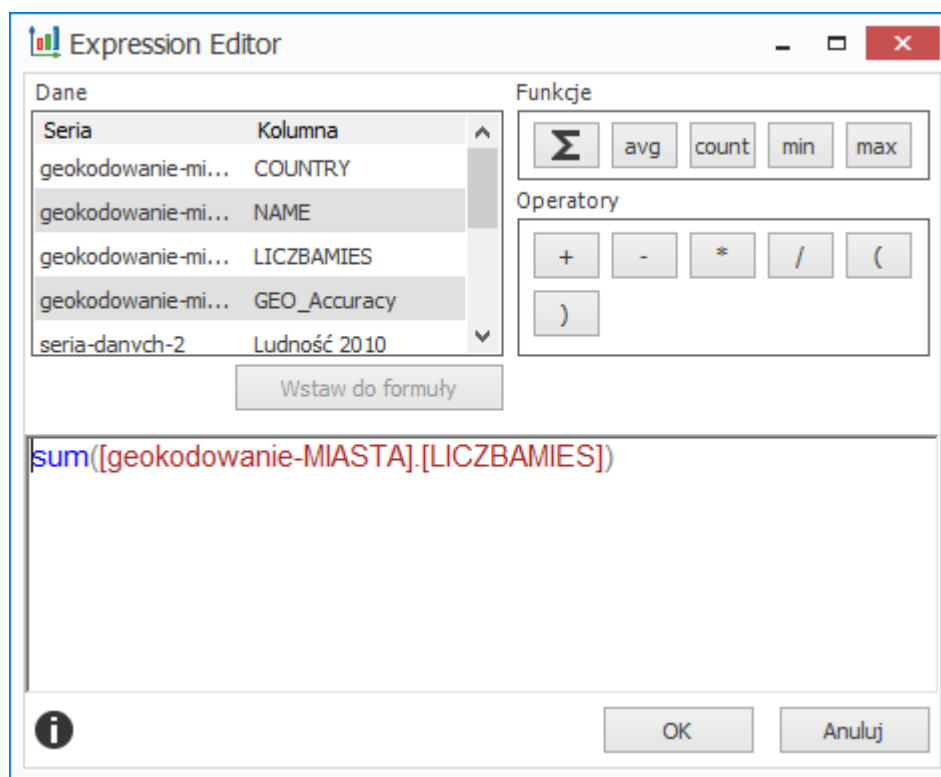
Etykiety: Włączone Wyłączone

| Symbol | Nazwa kolumny danych | Nazwa na legendzie |
|--------------------------|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="text" value="sum([geokodowanie-Miasta].[APTEKI])"/> | <input type="text" value="Apteki"/> |

2. Do definiowania kolumn danych użyj **Edytora wyrażeń** (Expression editor). Funkcje tego edytora są opisane w osobnym rozdziale: [Edytor wyrażeń](#) . Aby rozpocząć pracę z edytorem, kliknij trzy kropki (ilustracja poniżej).

| Symbol | Nazwa kolumny danych | Nazwa na legendzie |
|---|---|--------------------|
|  | sum([geokodowanie-Miasta].[APTEKI]) | Apteki |
|  |  | Przychodnie |

3. W **Edytorze wyrażeń** wpisz następujące wyrażenie:

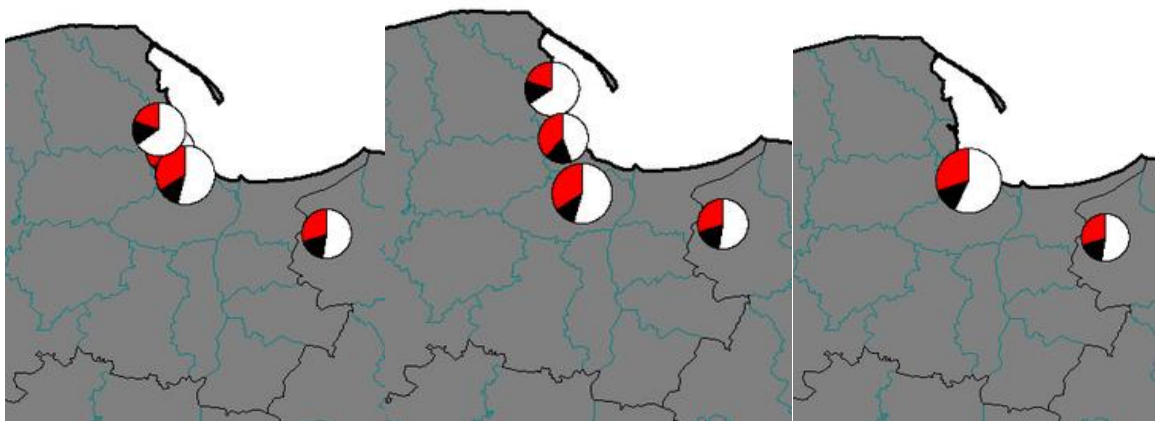


4. Po zakończeniu pracy w **Edytorze wyrażeń** należy kliknąć **OK**. Do algorytmu w każdym momencie można wrócić i go skorygować korzystając z [edytora warstw mapy](#).

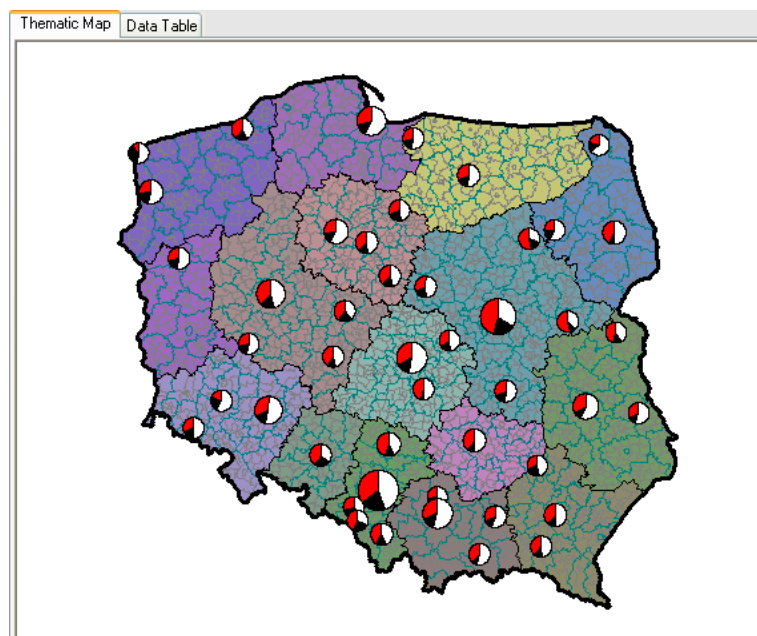
Może się okazać, że diagramy nachodzą na siebie co sprawia, że mapa jest nieczytelna. W takiej

sytuacji można użyć funkcji [Przesuń lokalizację](#)  ↔ w celu:

- Przesunięcia lokalizacji do jednostek położonych dalej od siebie, tak aby diagramy na siebie nie nachodziły.
- Przesunięcia lokalizacji do jednej jednostki. Program automatycznie połączy diagramy.



Przykładowy diagram:



Opcje wyświetlania lokalizacji

Opcje wyświetlania zgeokodowanych lokalizacji na mapie ustawia się w oknie **Właściwości warstwy**.

1. Otwórz zakładkę [Warstwy](#).
2. Dwukrotnie kliknij na warstwę zawierającą lokalizacje.
3. W oknie **Właściwości warstwy** zdefiniuj następujące parametry:

- Nazwa Serii.

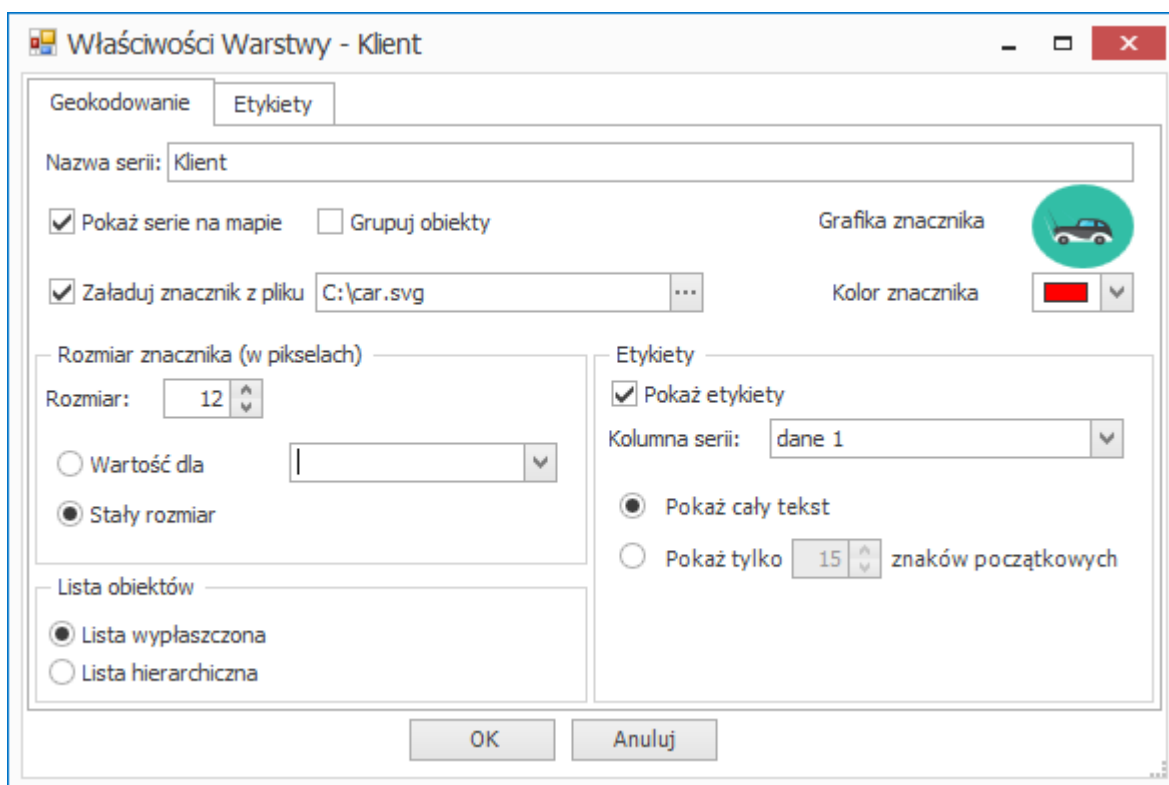
- Pokaż/ukryj lokalizacje na mapie

Grupuj obiekty - Jeżeli np. miasta są zbyt blisko siebie mogą zlewać się ze sobą na mapie. Po włączeniu tej funkcji program

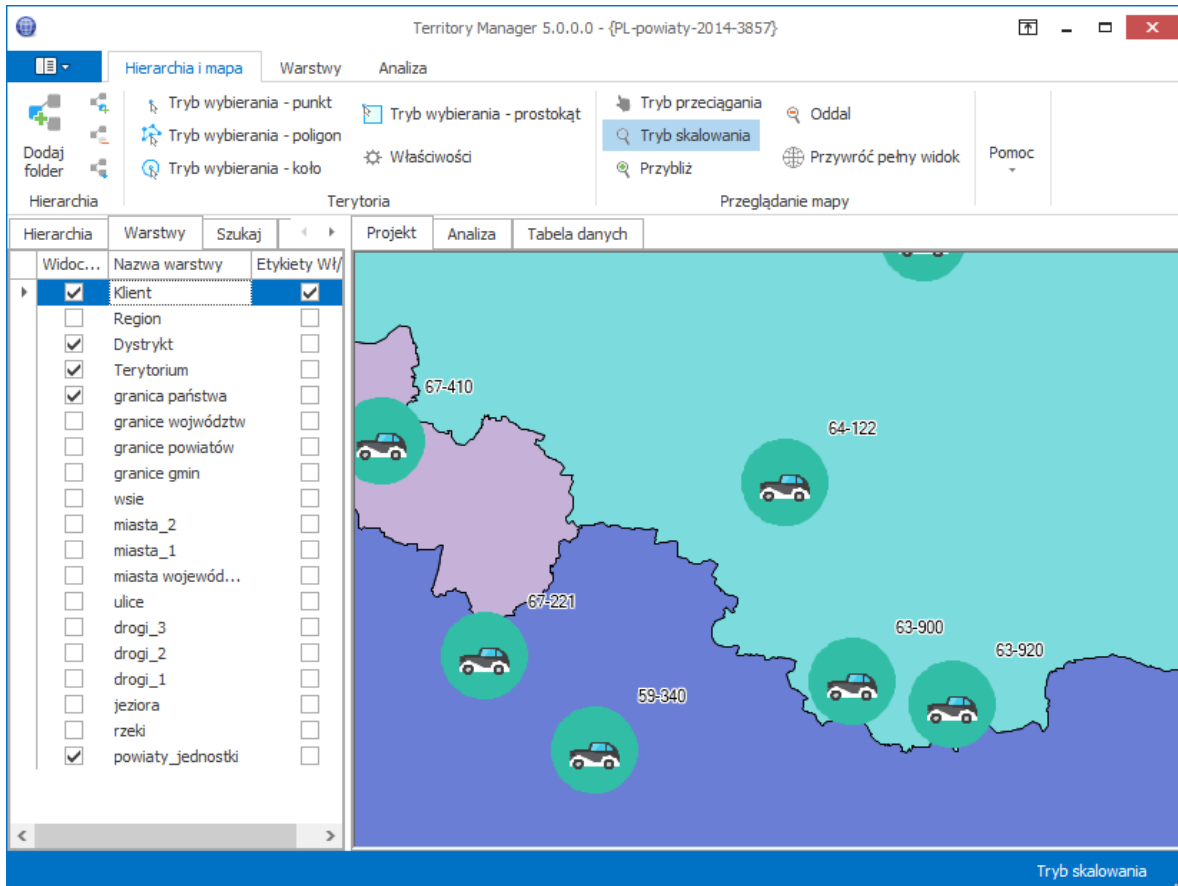
- miasta w jeden ośrodek sumując przypisane im dane.

- Styl znacznika

Domyślnym stylem znacznika jest kwadrat, natomiast rozwinięcie listy umożliwia zmianę tego symbolu na koło, plus, krzyżyk lub strzałkę. W zależności od rodzaju wczytanych danych użytkownik może użyć różnych symboli znaczników odstępnych w formacie SVG. W programie istnieje kilka symboli predefiniowanych, ale można wczytać samodzielnie zaprojektowany symbol (np. swoje logo) lub dowolny, inny pobrany z Internetu, np. samochód, kubek, mebel.



Po dodaniu i odpowiednim skonfigurowaniu własnego znacznika, jest on wyświetlony na mapie:



Rozmiar znacznika. Możesz wybrać stałą wielkość znacznika (Stały rozmiar), lub uzależnić wielkość znacznika od wartości zawartej w którejś z kolumn danych. Aby to zrobić zaznacz **Wartość dla** i wybierz kolumnę danych z listy.

Lista obiektów decyduje czy w zakładce **Serie** będzie wyświetlana domyślna lista wypłaszczone, czy hierarchiczna (drzewo terytorialnej wraz z lokalizacjami przypisanymi poszczególnym jednostkom).

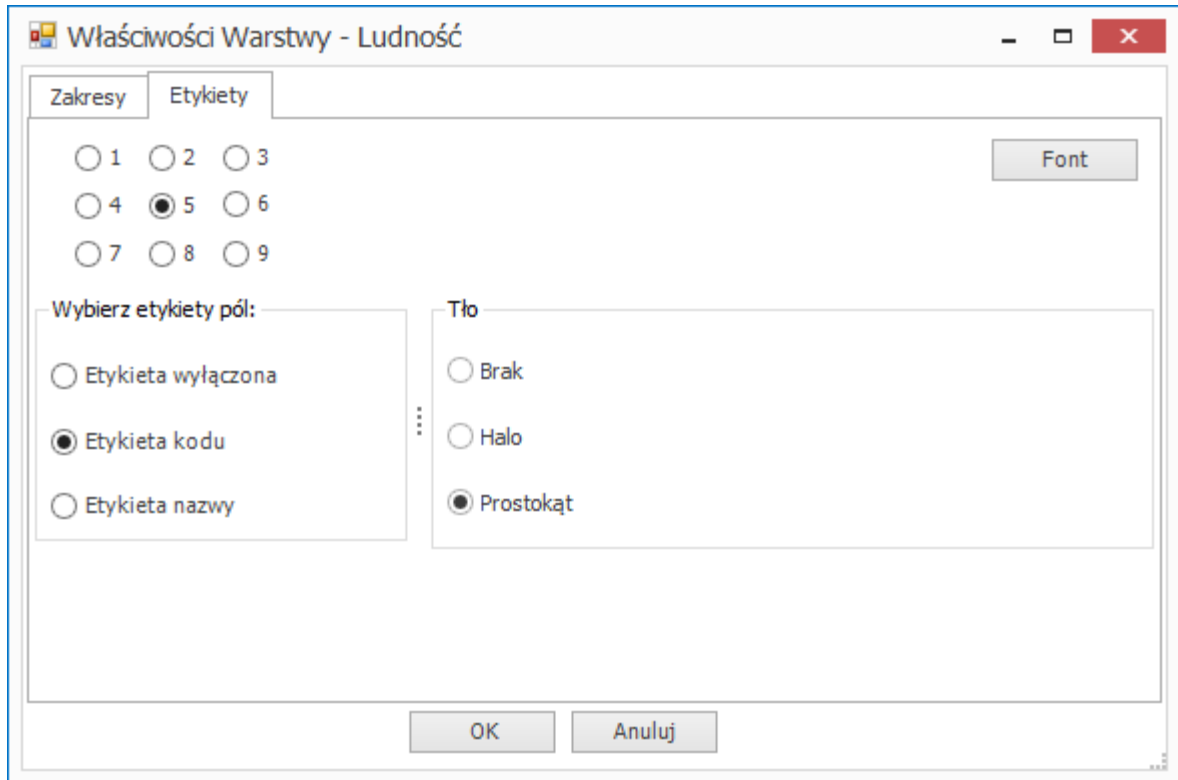
Włącz/wyłącz etykiety (Pokaż etykiety).

Jeżeli etykiety są włączone można ustawić ich opcje. Na etykiecie może być podana wartość z dowolnej kolumny (Kolumna).

być wyświetlany cały tekst z wybranej kolumny (Pokaż cały tekst) bądź jedynie jego początek (Pokaż tylko ... znaków po

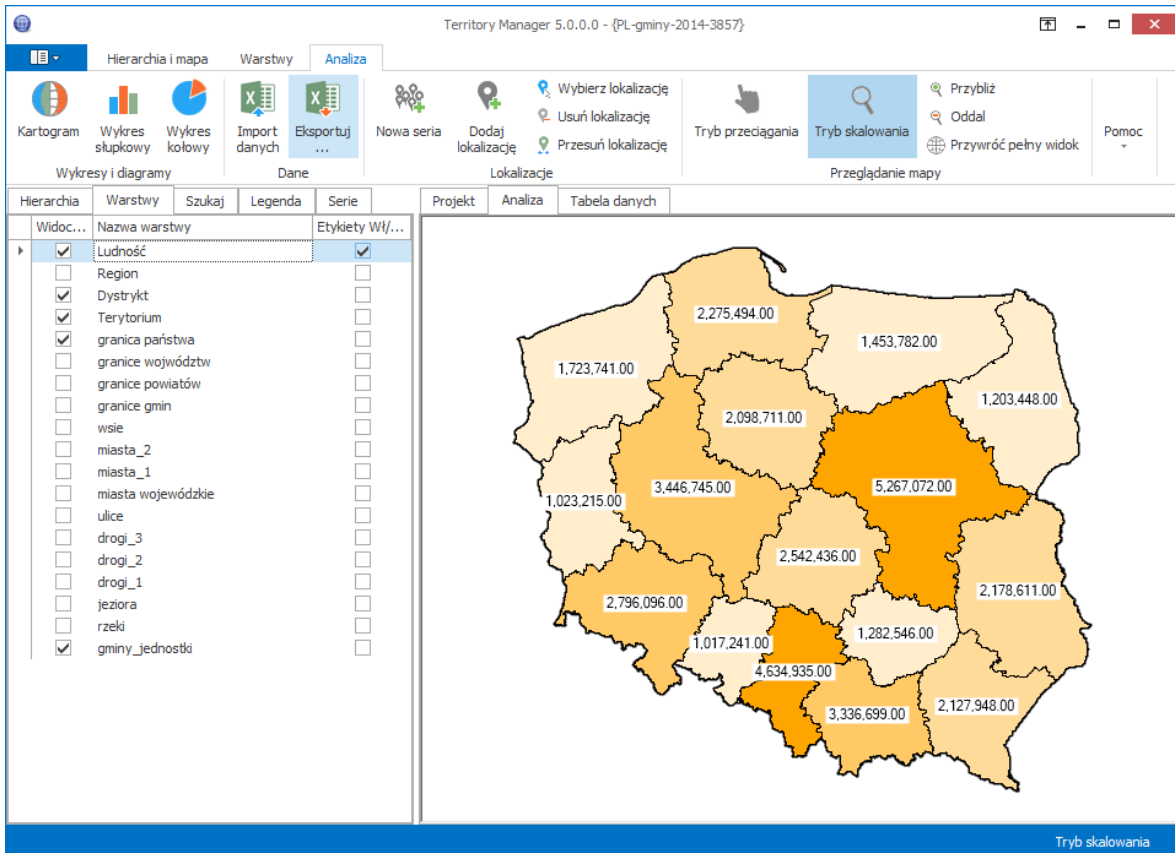
Etykiety

Aby wyświetlić etykiety dla wybranej warstwy, kliknij dwukrotnie nazwę warstwy na zakładce **Warstwy**, po wyświetleniu okna dialogowego wybierz zakładkę **Etykiety**, a następnie włącz i sformatuj etykiety dla wybranej warstwy.



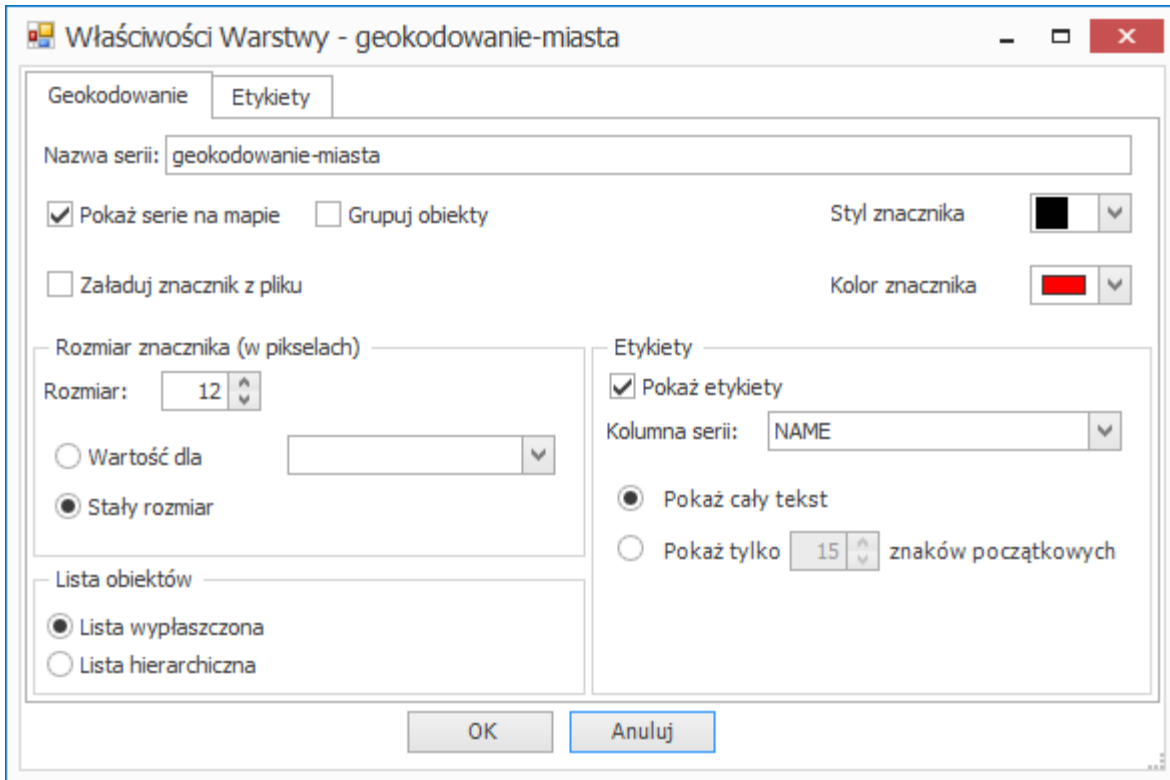
- Wybierz etykiety pól** - wybierz co ma być wyświetlane jako etykieta: nazwa (**Etykieta nazwy**) kod 1. (**Etykieta kodu**) lub brak etykiety (**Etykieta wyłączona**).
2. **Font** (przycisk) - otwórz okno wyboru wielkości i rodzaju czcionki.
- Pozycja** - wybierz wyrównanie etykiety względem punktu centralnego. Np. opcja dla opcji 5 środek etykiety pokrywa się z punktem centralnym, a dla opcji 3 lewy dolny róg etykiety zostanie 3. umieszczony ponad punktem centralnym z prawej strony.
4. **Tło** - wybierz rodzaj tła etykiety.

Przykładowe etykiet kartogramu.



Uwaga 1: etykiety są wyświetlane tylko wtedy, gdy zostaną włączone i jednocześnie warstwa mapy jest wyświetlana. Te opcje ustawia się na zakładce **Warstwy**.

: dla warstw geokodowanych (serie lokalizacji np. klientów), trzeba wcześniej wybrać opcje "Pokaż etykiety" oraz "Kolumna serii" tak jak na ilustracji poniżej.



Przykład etykiet zgeokodowanych lokalizacji, w tym przypadku są to miasta siedziby naszych klientów.

Territory Manager 5.0.0.0 - {PL-gminy-2014-3857}

Hierarchia i mapa | **Warstwy** | Analiza

Pokaż wszystkie | Usuń warstwę | Właściwości warstwy | Formatuj etykiety | Tryb przesuwania etykiet | Dodaj mapę OSM | Odśwież mapę OSM | Usuń mapę | Tryb przeciągania | Tryb skalowania | Przybliż | Oddal | Przywróć pełny widok | Pomoc

Warstwy | Etykiety | Mapa rastrowa | Przeglądanie mapy

Hierarchia | Warstwy | Szukaj | Legenda | Serie

| Widoczna | Nazwa |
|-------------------------------------|---------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | geokodowanie-miasta |

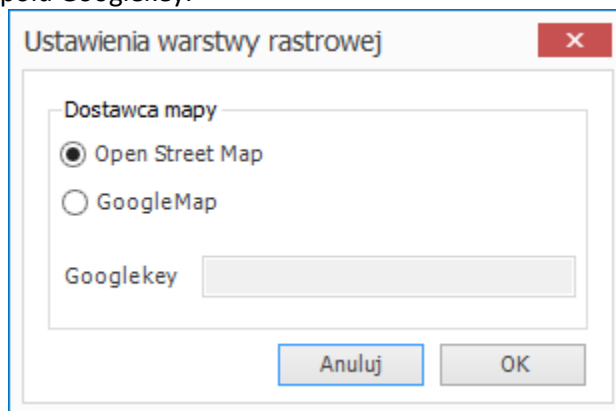
Projekt | Analiza | Tabela danych

| COUNTRY | NAME | LICZBAMIES | GEO_Acc... |
|---------|------------|------------|------------|
| Poland | WROCLAW | 642100 | 8 |
| Poland | POZNAN | 580800 | 8 |
| Poland | GDANSK | 462700 | 8 |
| Poland | SZCZECIN | 417900 | 8 |
| Poland | KATOWICE | 351100 | 8 |
| Poland | LODZ | 820400 | 8 |
| Poland | BYDGOSZCZ | 386000 | 8 |
| Poland | OLSZTYN | 168300 | 8 |
| Poland | WARSZAWA | 1632500 | 8 |
| Poland | KRAKOW | 744800 | 8 |
| Poland | GDYNIA | 251900 | 8 |
| Poland | SOPOT | 43400 | 8 |
| Poland | KIELCE | 213800 | 8 |
| Poland | LUBLIN | 354900 | 8 |
| Poland | TORUN | 205000 | 8 |
| Poland | GORZOW ... | 125000 | 8 |

Tryb skalowania

Mapy rastrowe

Program daje użytkownikowi możliwość dodania mapy rastrowej, która zastępuje białe mapy generowanych w zakładkach **Projekt** i **Analiza**. Żeby wybrać jedną z dostępnych opcji, należy wybrać z **Menu** opcję **Ustawienia**, a następnie **Ustawienia mapy rastrowej**. Do wyboru jest dwóch dostawców map. **Open Street Map** oraz **GoogleMap**. Do używania GoogleMap niezbędne jest pozyskanie licencji od Google i podanie jej w polu Googlekey.



Mapy Google

UWAGA:

Firma Delta Software pozostawia użytkownikowi określenie, czy posiada prawo do korzystania z map firmy Google na zasadach opisanych w warunkach licencji. Warunki te można znaleźć tutaj:





https://www.google.com/help/terms_maps.html

Jeśli użytkownik stwierdzi, że posiada licencję na korzystanie z Map firmy Google, może samodzielnie włączyć je w programie. W tym celu należy na karcie Plik (pierwsza z lewej) wybrać polecenie Ustawienia, a następnie przełączyć na Mapy Google w oknie ustawienia map rastrowych.


Aby funkcja podkładu Map google zaczęła działać należy w pole **Klucz google** wpisać/wkleić uzyskany klucz. Jak uzyskać klucz opisano na stronach Google


tutaj: https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/tutorial#api_key


Obsługę map Google w programie umożliwiają następujące przyciski dostępne na **Wstążce**:

| | | |
|---|---------------------|---------------------------|
|  | Dodaj mapę Google | Dodanie mapy Google. |
|  | Odśwież mapę Google | Odświeżenie mapy Google. |
|  | Właściwości | Właściwości mapy Google. |
|  | Usuń mapę | Usunięcie mapy rastrowej. |

Dodanie mapy  dotyczy tylko aktualnego widoku w zakładkach **Projekt** i **Analiza**.

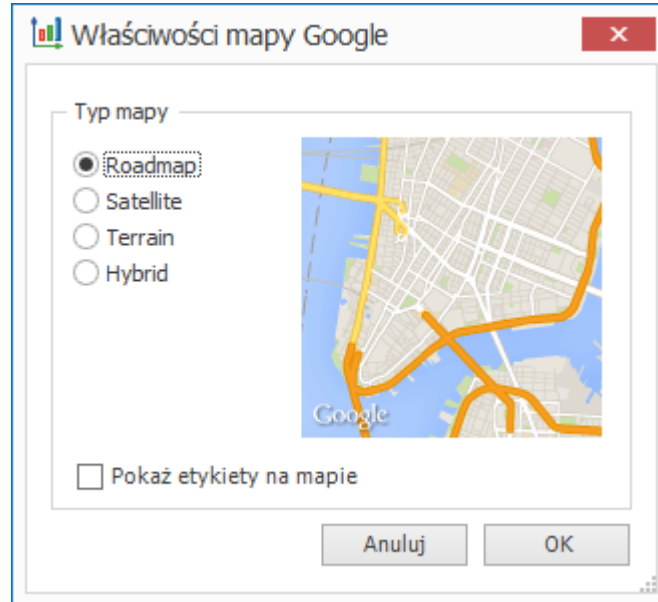
Jej przesunięcie lub zmiana skalowania wymaga ręcznego odświeżenia widoku przyciskiem . Mapa rastrowa widoczna jest również jako osobna warstwa w zakładce **Warstwy**. Domyślnie umieszczona jest jako warstwa położona najniżej.

Mapę można w każdej chwili całkowicie usunąć używając przycisku .

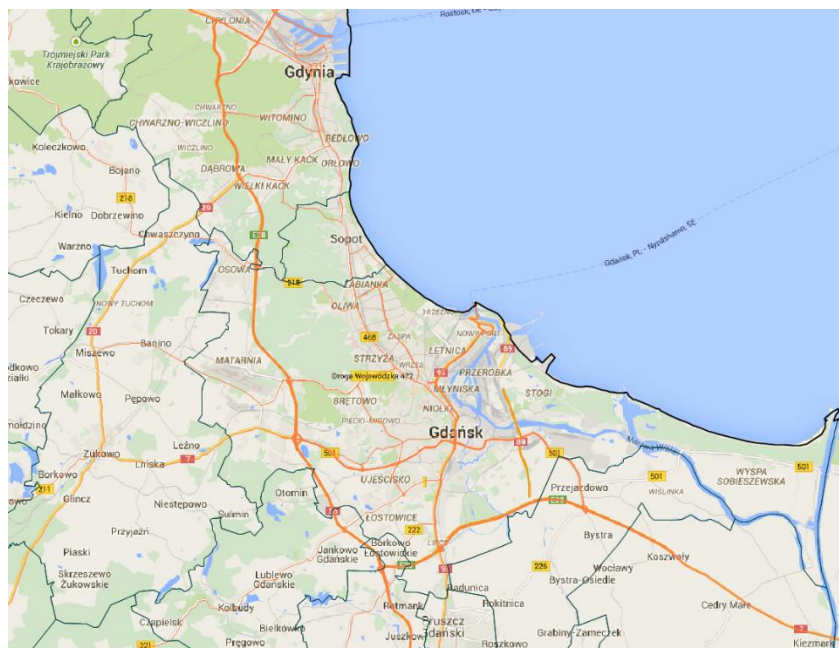
Mapy Google dają również możliwość zmiany widoku, na przykład na mapę satelitarną. Do zmiany tej konfiguracji służy przycisk . Po jego wciśnięciu wyświetlone zostaje menu, w którym użytkownik może wybrać jedną z opcji:

- Roadmap - mapa prezentująca drogi.
- Satellite - mapa satelitarna.
- Terrain - mapa pokazująca ukształtowanie terenu.
- Hybrid - mapa łącząca widok satelitarny z graficzną reprezentacją dróg widoku Roadmap.

Opcja **Pokaż etykiety na mapie** wyświetla nazwy miast i numery dróg.






Poniższy przykład pokazuje użycie mapy Google w widoku satelitarnym:





Mapy Open Street Map

Obsługę map Open Street Map w programie umożliwiają następujące przyciski dostępne na **Wstążce**:

| | | |
|---|------------------|-----------------------------------|
|  | Dodaj mapę OSM | Dodanie mapy Open Street Map. |
|  | Odśwież mapę OSM | Odświeżenie mapy Open Street Map. |
|  | Usuń mapę | Usunięcie mapy rastrowej. |

Dodanie mapy  dotyczy tylko aktualnego widoku w zakładkach **Projekt** i **Analiza**.

Jej przesunięcie lub zmiana skalowania wymaga ręcznego odświeżenia widoku przyciskiem . Mapa rastrowa widoczna jest również jako osobna warstwa w zakładce **Warstwy**. Domyślnie umieszczona jest jako warstwa położona najniżej.

Mapę można w każdej chwili całkowicie usunąć używając przycisku .

Poniższy przykład pokazuje użycie mapy Open Street Map:



Aktywacja produktu

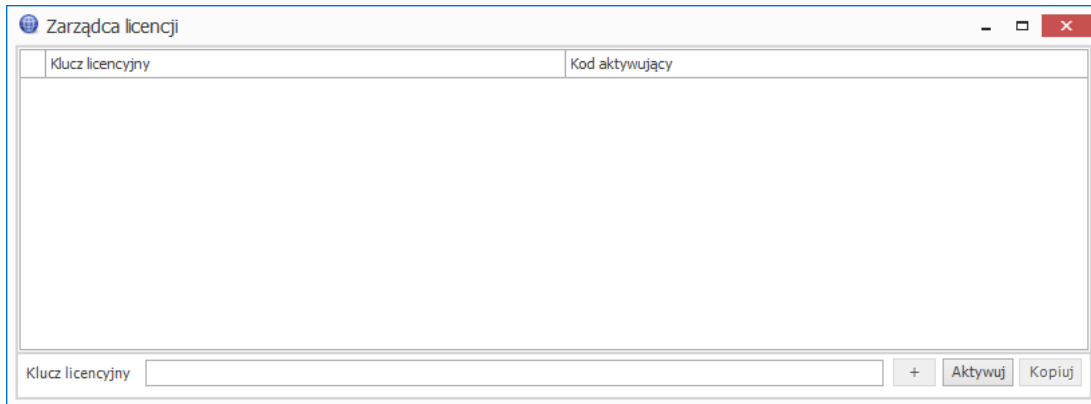
Wersje próbne aplikacji **Territory Manager** są dostępne bezpłatnie na stronach internetowych. Funkcjonalność wersji próbnych jest ograniczona w następujący sposób:

- **nie można zapisać swojej pracy,**
- nie można **drukować** map,
 - w panelu głównym jest wyświetlany znak wodny "**Trial Version**",
- **dotatkowe pakiety map** nie mogą być uruchomione w wersji próbnej aplikacji.

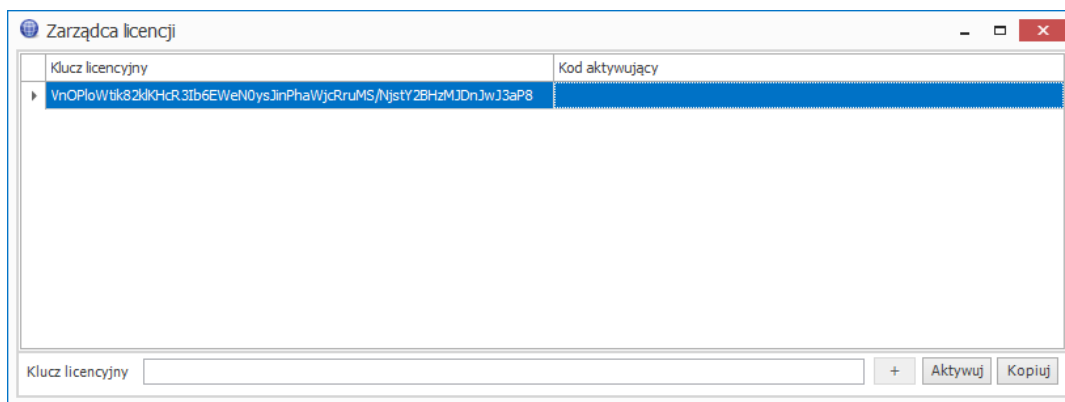
Po zakupieniu licencji na pełną wersję produktu otrzymasz pocztą elektroniczną klucz licencyjny produktu (64 znaki), który trzeba przekopiować w oknie **Licence Manager** aplikacji w następujący sposób.

Krok po kroku

1. Z **Menu** wybierz **Ustawienia**, a następnie opcję **Obsługa licencji**.

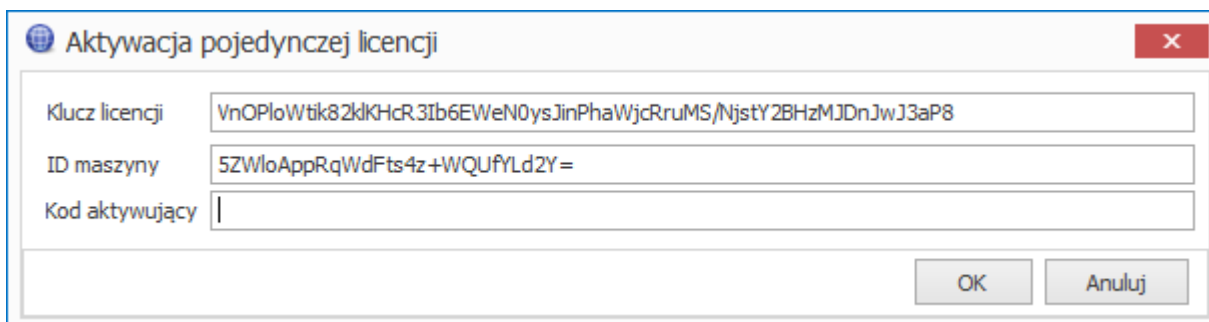


2. Przekopiuj klucz licencyjny do pola **Klucz licencyjny**, które znajduje się na dole okna dialogowego, a następnie kliknij przycisk "+" żeby dodać klucz licencyjny do listy kluczy.



3. Kliknij przycisk **Kopiuj**. Kiedy to zrobisz, wszystkie informacje potrzebne do wygenerowania klucza aktywacyjnego zostaną przekopiowane do schowka systemu Windows. Użyj jakiegokolwiek aplikacji do pracy z tekstem (Notepad, Wordpad lub twój edytor e-mail) aby wstawić te informacje (ctrl + v) i wyślij je na adres: info@delta-software.pl. Wkrótce otrzymasz pocztą elektroniczną odpowiedni kod aktywacyjny.

4. Przejdź do okna dialogowego **Aktywacja pojedynczej licencji** używając przycisku **Aktywuj**. Wklej otrzymany kod aktywacyjny do pola **Kod Aktywujący**, a następnie kliknij przycisk **OK**.



Umowa licencyjna

POSTANOWIENIA LICENCYJNE DELTA SOFTWARE SP. Z O.O. DOTYCZĄ OPROGRAMOWANIA TERRITORY MANAGER

POSTANOWIENIA LICENCYJNE

Niniejsze postanowienia licencyjne stanowią umowę między Delta Software sp. z o.o. a Państwem. Prosimy przeczytać poniższe postanowienia. Dotyczą one oprogramowania towarzyszącego tym postanowieniom licencyjnym, jak również nośników, na których zostało ono Państwu dostarczone, jeśli takie nośniki istnieją. Niniejsze postanowienia licencyjne dotyczą także dostarczanych przez Delta Software sp. z o.o.: aktualizacji oraz pomocy technicznej dla niniejszego oprogramowania.

PRZEZ UŻYCIĘ OPROGRAMOWANIA AKCEPTUJĄ PAŃSTWO NINIEJSZE POSTANOWIENIA. JEŚLI NIE AKCEPTUJĄ PAŃSTWO NINIEJSZYCH POSTANOWIEŃ, NIE MOGĄ PAŃSTWO UŻYWAĆ OPROGRAMOWANIA. POWINNI PAŃSTWO NATOMIAST ZWRÓCIĆ JE SPRZEDAWCY W ZAMIAN ZA ZWROT ZAPŁACONEJ KWOTY.

NA ZASADACH OKREŚLONYCH PONIŻEJ KORZYSTANIE Z OPROGRAMOWANIA OZNACZA RÓWNIEŻ PAŃSTWA ZGODĘ NA TRANSMISJĘ OKREŚLONYCH INFORMACJI O KOMPUTERACH W TRAKCIE AKTYWACJI.

JEŚLI ZGADZAJĄ SIĘ PAŃSTWO Z NINIEJSZYMI POSTANOWIENIAMI LICENCYJNYMI, PRZYSŁUGUJĄ PAŃSTWU NASTĘPUJĄCE PRAWA W PRZYPADKU KAŻDEJ NABYTEJ LICENCJI.

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE.

Licencja użytkowania jest ograniczona co do ilości instalacji. Niniejsze postanowienia licencyjne upoważniają do zainstalowania oprogramowania na twoim urządzeniu lub urządzeniach w zależności od zakupionej ilości licencji.

2. PRAWA DO INSTALACJI I UŻYWANIA.

Przed użyciem oprogramowania na mocy licencji muszą Państwo przypisać tę licencję do urządzenia. Urządzenie to jest nazywane „licencjonowanym urządzeniem”. Partycja sprzętowa lub dysk są traktowane jako oddzielne urządzenie.

3. OBOWIĄZEK AKTYWACJI.

Aktywacja powoduje skojarzenie używania oprogramowania z konkretnym urządzeniem. W trakcie aktywacji oprogramowanie prześle firmie Delta Software Sp. z o.o. informacje o oprogramowaniu i urządzeniu. Informacje te obejmują ID urządzenia oraz wersję licencji i jej ID.

Mogą Państwo dokonać aktywacji oprogramowania za pośrednictwem internetu lub poczty elektronicznej.

Jeśli zmodyfikują Państwo składniki komputera lub oprogramowania, może być konieczne dokonanie ponownej aktywacji.

4. ZAKRES LICENCJI.

Oprogramowanie jest licencjonowane, a nie sprzedawane. Niniejsza umowa daje Państwu tylko niektóre prawa do używania oprogramowania. Firma Delta Software Sp z o.o. zastrzega sobie wszelkie pozostałe prawa. Mogą Państwo używać oprogramowania tylko w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszej umowie. W takiej sytuacji muszą Państwo przestrzegać wszystkich ograniczeń technicznych w oprogramowaniu, które zezwalają Państwu na używanie go tylko pewnymi sposobami. Nie mogą Państwo:

- usuwać, obchodzić lub zmieniać ograniczeń technicznych w oprogramowaniu,
- odtwarzać, dekompilować ani dezasemblować oprogramowania, sporządzać więcej kopii oprogramowania niż jest to dozwolone przez prawo właściwe, pomimo
- niniejszego ograniczenia,
- udostępniać oprogramowania innym osobom do kopiowania,
- używać oprogramowania w jakikolwiek sposób sprzeczny z prawem,
- wynajmować, wdzierżawiać ani wypożyczać oprogramowania,

5. PRZYPISANIE DO INNEGO URZĄDZENIA.

Mogą Państwo zmieniać przypisanie licencji na inne urządzenie dowolną liczbę razy. Jeśli zmienią Państwo przypisanie licencji, to inne urządzenie otrzyma status „licencjonowanego urządzenia”. W razie wycofania licencjonowanego urządzenia ze względu na awarię sprzętu można zmienić przypisanie licencji wcześniej.

6. OGRANICZENIA EKSPORTOWE.

Oprogramowanie podlega polskim przepisom eksportowym. Muszą Państwo przestrzegać wszystkich krajowych i międzynarodowych przepisów eksportowych mających zastosowanie do oprogramowania. Przepisy te zawierają ograniczenia dotyczące kraju przeznaczenia, użytkowników i używania oprogramowania.

7. POMOC TECHNICZNA.

Firma Delta Software. Sp z o.o. świadczy usługi pomocy technicznej dla oprogramowania pod adresem: info@delta-software.pl.

8. PRAWO WŁAŚCIWE.

Interpretacja niniejszej umowy podlega prawu Polskiemu, które to prawo ma zastosowanie do roszczeń z tytułu naruszenia umowy, bez względu na konflikty przepisów kolizyjnych. Wszystkie inne roszczenia,

łącznie z roszczeniami wnoszonymi na podstawie właściwych dla Państwa ustaw z danego stanu o ochronie konsumenta, ustaw o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji i czynach niedozwolonych, podlegają prawu miejscowemu, właściwemu ze względu na stan Państwa zamieszkania lub siedziby.

9. SKUTKI PRAWNE.

W niniejszej umowie opisane są niektóre uprawnienia. Mogą Państwo mieć także inne prawa ustawowe z mocy prawa swojego kraju. Mogą Państwo mieć także prawa względem strony, od której nabyli Państwo oprogramowanie. Niniejsza umowa nie zmienia Państwa ustawowych praw obowiązujących z mocy prawa Państwa kraju, jeśli prawo to na takie zmiany nie zezwala.

10. BRAK ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA NIEKTÓRE SZKODY.

W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO WŁAŚCIWE ODPOWIEDZIALNOŚĆ FIRMY DELTA SOFTWARE SP. Z O.O., LUB ICH DOSTAWCÓW ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY BĘDZIE OGRANICZONA JEDYNIEM DO WYSOKOŚCI KWOTY ZAPŁACONEJ PRZEZ PAŃSTWO ZA OPROGRAMOWANIE, NAWET JEŻELI ODSZKODOWANIE TAKIE NIE REKOMPENSUJE POWSTAŁEJ SZKODY. W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO WŁAŚCIWE DELTA SOFTWARE SP Z O.O. LUB ICH DOSTAWCY NIE BĘDĄ PONOSILI WZGLĘDEM PAŃSTWA ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK INNE SZKODY, W TYM W SZCZEGÓLNOŚCI ZA UTRACONE KORZYŚCI, SZKODY SPECJALNE, POŚREDNIE I PRZYPADKOWE.

W szczególności ograniczenie to ma zastosowanie do każdej sprawy związanej z oprogramowaniem, usługami, zawartością (łącznie z kodem) witryn internetowych osób trzecich lub programami osób trzecich oraz roszczeń wnoszonych w oparciu o naruszenie umowy, niedotrzymanie rękojmi, gwarancji lub oświadczeń i zapewnień, odpowiedzialność na zasadzie ryzyka, niedbalstwo lub popełnienie innego czynu niedozwolonego, w zakresie dozwolonym przez prawo właściwe. W szczególności ograniczenie to ma zastosowanie nawet wtedy, gdy

- naprawa, wymiana lub zwrot kosztów oprogramowania nie w pełni kompensuje szkody poniesione przez Państwa,
- firma Delta Software sp. z o.o. wiedziała lub powinna wiedzieć o możliwości powstania takich szkód.

Niektóre kraje nie zezwalają na wyłączenie lub ograniczenie odpowiedzialności za szkody przypadkowe lub wtórne, tak że powyższe ograniczenia i wyłączenia mogą w takim przypadku nie dotyczyć Państwa. Mogą także nie dotyczyć Państwa, ponieważ stosowne przepisy prawa właściwego dla Państwa mogą nie zezwalać na wyłączenie lub ograniczenie odpowiedzialności za szkody przypadkowe, wtórne i inne.

OGRANICZONA GWARANCJA

1. OGRANICZONA GWARANCJA.

Jeśli będą Państwo postępować zgodnie z instrukcją, oprogramowanie będzie działać zasadniczo zgodnie z opisem znajdującym się w materiałach firmy Delta Software sp. z o.o., które otrzymali Państwo w oprogramowaniu.

2. POSTANOWIENIA GWARANCYJNE

Niniejsza ograniczona gwarancja obejmuje oprogramowanie i udzielona jest na okres jednego roku od dnia jego nabycia przez pierwszego użytkownika. W maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo właściwe, wszystkie uprawnienia z tytułu rękojmi, gwarancji lub warunków obowiązują tylko w okresie obowiązywania niniejszej ograniczonej gwarancji.

Zgodnie z przepisami obowiązującymi w niektórych krajach nie jest możliwe ograniczanie czasu trwania rękojmi. W przypadku gdy przepisy takie mają zastosowanie do Państwa, powyższe ograniczenia mogą nie dotyczyć Państwa. Ograniczenia te mogą także nie dotyczyć Państwa, jeżeli zgodnie z krajowymi przepisami właściwymi dla Państwa ograniczanie czasu trwania rękojmi, gwarancji i oświadczeń lub zapewnień nie jest prawnie dozwolone.

3. WYŁĄCZENIA GWARANCJI.

Niniejsza gwarancja nie obejmuje problemów spowodowanych Państwa działaniami (lub zaniechaniem działań), działaniami innych osób lub zdarzeniami będącymi poza kontrolą firmy Delta Software sp. z o.o..

4. PROCEDURY GWARANCYJNE.

Muszą Państwo posiadać dowód zakupu, aby uzyskać usługę gwarancyjną.

5. BRAK INNEJ GWARANCJI.

OGRANICZONA GWARANCJA JEST JEDYNĄ GWARANCJĄ UDZIELANĄ PRZEZ DELTA SOFTWARE SP Z. O.O.. NIE UDZIELAMY ŻADNEJ INNEJ WYRAŻNEJ RĘKOJMI, GWARANCJI ANI WARUNKÓW. W ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PAŃSTWA PRAWO WŁAŚCIWE NINIEJSZYM WYŁĄCZAMY GWARANCJĘ Z TYTUŁU WARTOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU I BRAKU NARUSZEŃ PRAW OSÓB TRZECICH.

NINIEJSZA GWARANCJA DAJE PAŃSTWU SPECYFICZNE PRAWA, NATOMIAST MOGĄ PAŃSTWO MIEĆ TAKŻE INNE PRAWA, KTÓRE WYNIKAJĄ Z PRZEPISÓW PRAWA WŁAŚCIWEGO DLA PAŃSTWA. MOGĄ MIEĆ PAŃSTWO TAKŻE INNE PRAWA, KTÓRE WYNIKAJĄ Z PRZEPISÓW PRAWA WŁAŚCIWEGO DLA PAŃSTWA.